

JUNGLE TAQUIN

AUTOR HRY: YANN DUPONT
DIZAJN: BEX PARKIN

Posuvné puzzle Džungľa



6^{rokov}
-99

Rychlá postřehová hra

JUNGLE TAQUIN

Posuvné puzzle Džungľa

Obsah



x2



x15



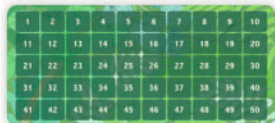
x15



x30



x2



x1



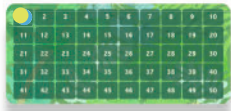
Obsah: 2 herné dosky, 2 sady 15 drevených dielikov, 1 bodovacia tabuľka, 2 žetóny, 2 sady 15 kariet so zadaniami.

Postup hry: Oba hráči majú rovnaké herné dosky, s rovnakými dielikmi. Otočte 2 karty so zadaním pre umiestnenie dielikov na herných doskách. Hráči hrajú súčasne, presúvajú dieliky na herných doskách, ako pri posuvnom puzzle. Hráč, ktorý je hotový, zastaví hru a spočítajú sa body.

Cieľ hry: Prvý získať 50 bodov.

Príprava hry: Každý si pripraví hernú dosku a 15 drevených dielikov: 1 tigra, 3 opice, 2 lemury, 2 gepardy, 3 modré listy a 4 zelené listy. Všetkých 15 dielikov si ľubovoľne poukladajte na hernú dosku, pričom 1 miesto zostane prázdne.

Karty rozdeľte podľa farby na 2 kôpky. Každú zamiešajte a uložte ich, otočené lícom nadol, doprostred stola. Bodovaciu tabuľku položte vedľa kariet a na prvé políčko tabuľky položte oba žetóny.



Postup hry: Starší hráč otočí vrchnú kartu oboch kôpok.

Obaja hráči hrajú súčasne.

Presúvajte dieliky na svojej hernej doske, ako pri posuvnom puzzle, a snažte sa ich usporiadať podľa predlohy na zelenej karte a/alebo modrej karte.



Podľa zelenej karty treba usporiadať dieliky do danej kombinácie.

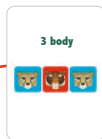
Podľa modrej karty treba umiestniť dieliky vzhľadom na polohu iných dielikov.

Hráč, ktorý je hotový, zastaví hru odpočítaním: "3, 2, 1... STOP".

Potom už nemôžete na svojej hernej doske nič zmeniť. Spočítajte body.

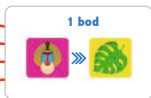
Počítanie bodov:

- Zadanie na zelenej karte: za usporiadanie dielikov do danej kombinácie získa hráč body uvedené na karte.



Hráč získa 3 body.

- Zadanie na modrej karte: za každé splnenie podmienky pre umiestnenie dielika na hernej doske získa hráč body uvedené na karte.



**Hráč získa 4 x 1 bod,
resp. 4 body.**

Hráči si spočítajú body získané v kole a posunú svoj žetón na bodovacej tabuľke o príslušný počet políčok. Potom nasleduje ďalšie kolo.



Poznámka: Môžete splniť zadanie na zelenej karte, zadanie na modrej karte, alebo na oboch kartách.

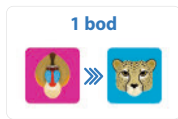
- Keď hráč nesplní žiadne zadanie, nezíska žiadne body.
- Keď sa ukáže, že hráč, ktorý zastavil hru, nesplnil žiadne zadanie, musí sa na bodovacej tabuľke posunúť o políčko vzad.

Koniec hry: Hráč, ktorý sa prvý dostane na políčko "50" bodovacej tabuľky, je víťaz.

Autor hry: Yann Dupont.

Modré karty so zadaním:

Podľa zadania na modrých kartách treba niektoré dieliky umiestniť vzhľadom na polohu iných dielikov. Dieliky musia byť vedľa seba: zhora, zdola, zľava alebo sprava. Uhlopriečne sa neráta.



> 1 bod > 1 bod za každú
"opicu" vedľa "geparda".



Zelené karty so zadaním:

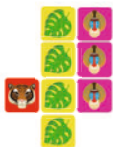
Podľa zadania na zelených kartách treba usporiadať dieliky do danej kombinácie.



Zoraď 3 dieliky: jeden vedľa druhého, v tomto poradí, vodorovne alebo zvislo.



Zoraď 4 dieliky: jeden vedľa druhého, v tomto poradí, vodorovne alebo zvislo.



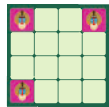
- > Zoraď 4 zelené listy vodorovne alebo zvislo, potom umiestni tigra na jednu stranu a rad 3 opíc na druhú stranu.



- > Obklop tigra 4 zelenými listami.



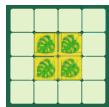
- > Umiestni 2 gepardy do protifaľných rohov hernej dosky (vľavo hore/vpravo dole alebo vpravo hore/vľavo dole).



- > Umiestni 3 opice do 3 ľubovoľných rohov hernej dosky.



- > Umiestni 4 zelené listy do ľubovoľnej uhlopriečky.



- > Umiestni 4 zelené listy doprostred hernej dosky.



Posuvné puzzle Džungľa

Rýchla postrehová hra

DJ00800



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com
Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:
Leuk s. r. o.
www.djeco.sk

Pozor. Malé diely.