

Pompon



5 rokov
5-10

Strategická hra

SK

Pompon

Obsah



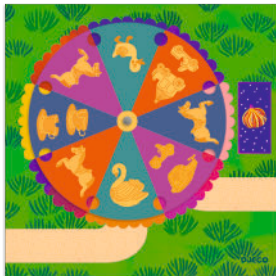
x10



x2



x17



x1

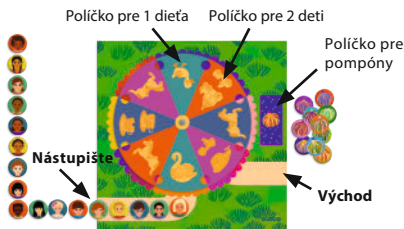


Obsah: 1 herná doska s ruletkou, 17 žetónov s tvárou dieťaťa, 10 žetónov s pompónom, 2 kocky.

Princíp hry: Deti sa rady vozia na kolotoči, ale ešte radšej by získali pompón. Jedno po druhom nasadnú na kolotoč. Hráč, ktorý je na ťahu, hodí oboma kockami a vyberie si jedno z hodených čísel a zatočí o tento počet kolotoč. Podarí sa, aby jeho dieťa zastalo pred poličkom s pompónmi?

Cieľ hry: Získať najviac pompónov.

Príprava hry: Hernú dosku dajte doprostred stola. Kolotoč nastavte tak, aby sa farebné trojuholníkové polička kryli s farebnými volánikmi na okraji. Žetóny s pompónmi uložte na kôpku k poličku pre pompóny. Vedľa si pripravte obe kocky. Každý hráč si zoberie daný počet žetónov s tvárou dieťaťa na pozadí rovnakej farby. Keď sú 4 hráči, každý si zoberie 3 žetóny; 3 hráči si zoberú po 4 žetóny; 2 hráči si zoberú po 5 žetónov. Zvyšné žetóny vráťte do škatule. Žetóny otočte lícom nadol, zamiešajte a zoradte k nástupištu kolotoča. Potom žetóny otočte, obrázkami detí nahor.



Koleso je nastavené správne:
Poličko s labuťou sa kryje s oranžovým poličkom.



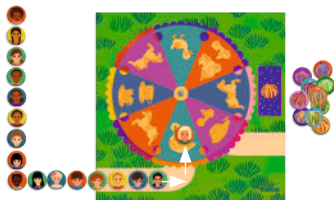
Koleso je nastavené nesprávne:
Poličko s labuťou sa nekryje s oranžovým poličkom.

**Postup hry:**

Hráč, ktorého narodeniny sú najbližšie, začne hru. Pokračuje sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na tahu, spraví nasledovné:

1. Posadiť dieťa na kolotoč

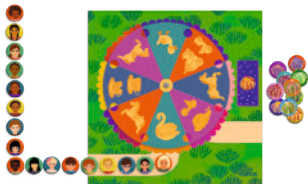
- Keď je na políčku pri nástupišti 1 voľné miesto, hráč dá prvé dieťa v rade na kolotoč.
- Keď sú na políčku pri nástupišti 2 voľné miesta, hráč dá prvé 2 deti v rade na kolotoč. Prvé dieťa ide na zadné sedadlo políčka.



Ostatné deti sa posunú bližšie k nástupištu.

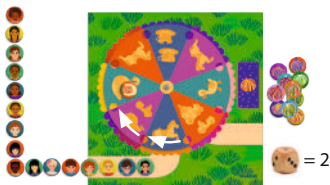
2. Zatočiť kolotoč

Hráč hodí oboma kockami a zatočí kolotoč v smere hodinových ručičiek. Vyberie si jedno z hodených čísel a o tento počet zatočí kolotoč.



Štartovacia pozícia: Hráč hodil kockou 2 a 3.

$$\text{dieťa} = 2 \quad \text{dieťa} = 3$$



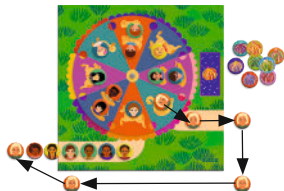
Hráč si vybral 2 a zatočí kolotoč o 2 políčka.



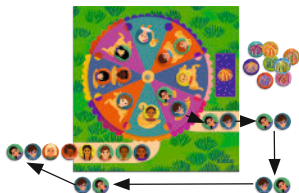
Hráč si vybral 3 a zatočí kolotoč o 3 políčka.

Keď zatočil kolotoč, pozrie sa, či získal pompon a či niektoré dieťa musí vystúpiť z kolotoča.

Vystúpiť z kolotoča



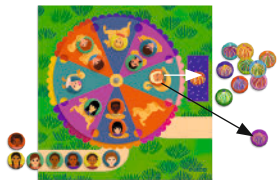
- Keď 1 dieťa zastaví pri východe, musí vystúpiť z kolotoča a postaviť sa na koniec radu, aby sa zas dostalo na kolotoč.



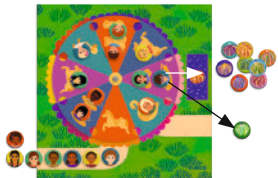
- Keď 2 deti zastavia pri východe, musia obe vystúpiť z kolotoča a postaviť sa na koniec radu, aby sa zas dostali na kolotoč. Dieťa, ktoré je bližšie okraju kolotoča, vystúpi najskôr.



Vyhrať pompón



- Keď 1 dieťa zastaví pred políčkom na pompóny, získa hráč, ktorému dieťa patrí, žetón s pompónom.



- Keď 2 deti zastavia pred políčkom na pompóny (na políčku kolotoča musia byť 2 sedadlá), hrajú hráči, ktorým deti patria, papier - kameň - nožnice. Kto vyhrá, získa žetón s pompónom.

Hráč s modrými žetónmi vyhral papier - kameň - nožnice a preto získal pompón.

- Keď sa papier - kameň - nožnice končí remízou, hrajú hráči zas, kým nie je víťaz.

- Keď obe deti patria jednému hráčovi, netreba hrať papier - kameň - nožnice. Tento hráč získa 1 pompón.

Hráč, ktorý získal pompón, si vezme žetón s pompónom a položí ho pred seba.

Koniec hry: Keď sa minie posledný pompón, je koniec hry. Hráč, ktorý získal najviac pompónov, je víťaz.



Strategická hra

Pozor. Malé diely.

DJ00804



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:
Leuk s. r. o.
www.djeco.sk