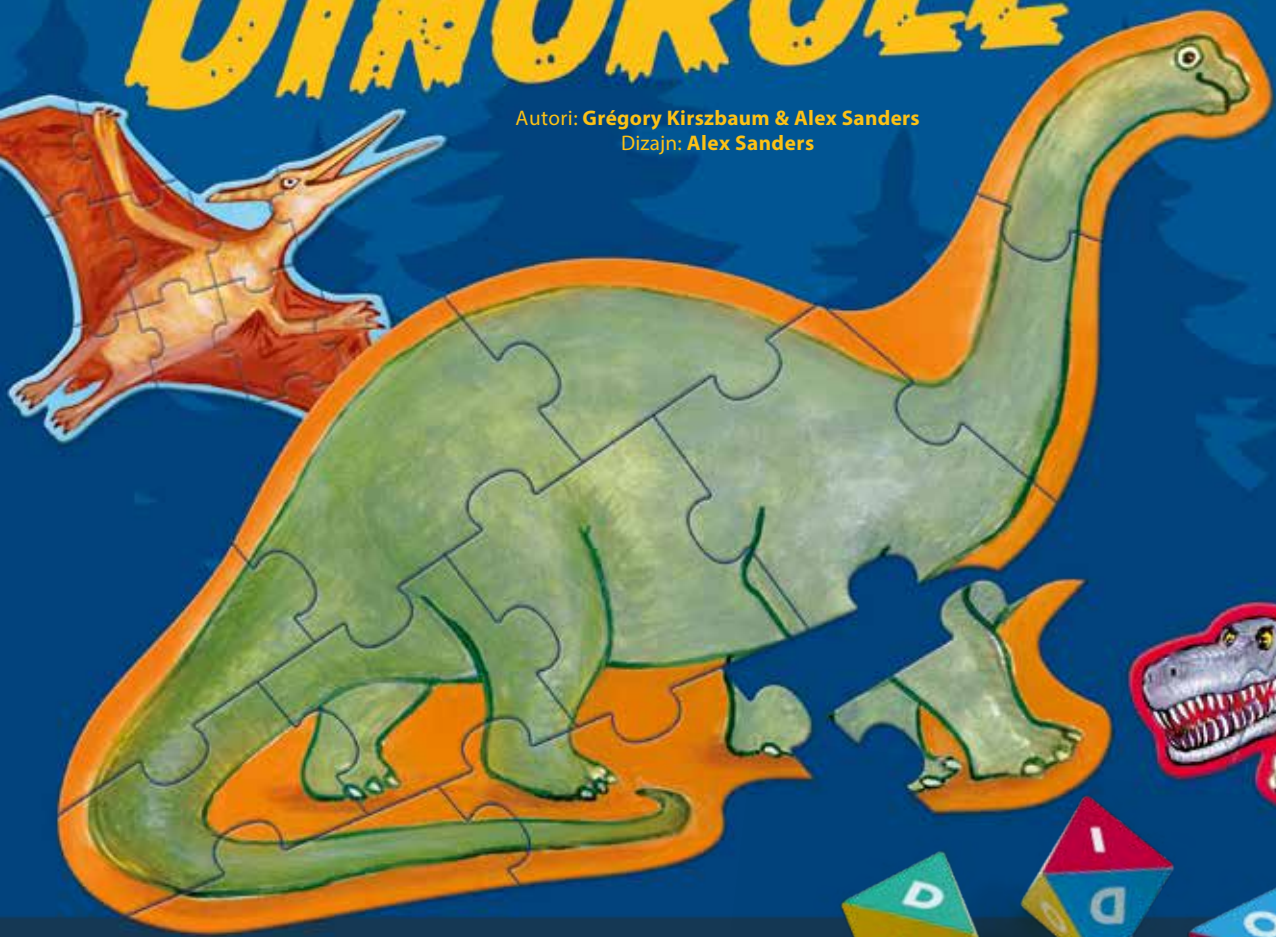


DINOROLL

Autori: **Grégory Kirszbaum & Alex Sanders**
Dizajn: **Alex Sanders**



6^{rokov}-12

Hra s kockami

**Obsah:**

4 kocky s 8 stranami a 4 puzzle dinosaurov s 12 dielikmi (diplodokus, pterosaurus, tyranosaurus a triceratops).

Hráči majú 4 hody na to, aby s týmito zábavnými osemstrannými kockami napísali „DINO“ a úplne poskladali svojho puzzle dinosaura. Prvá hra s kockami, ktorá je vhodná pre celú rodinu – aj pre mladších hráčov.

Ako hra funguje:

Hráči majú 4 hody kockami, aby vytvorili jednu zo 4 kombinácií, ktoré im umožnia zozbierať puzzle dieliky ich dinosaura.

Cieľ hry:

Byť prvý, kto dokončí svoje puzzle s dinosaurom.

Príprava hry:

Umiestnite vrchnák krabice so 4 kockami vo vnútri do stredu medzi hráčov.

Každý hráč si vyberie puzzle s dinosaurom a položí 12 dielikov na kôpku pred seba.

Ako hrať hru:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Najmladší hráč ide prvý. Každý hráč, ktorý je na rade, začne hodom všetkými 4 kockami súčasne.

Hráč má potom nárok na maximálne 3 ďalšie hody – s možnosťou nechať 1, 2 alebo 3 kocky na stole, aby mohol hádzať znova iba zvyšnými kockami – v snahe vytvoriť jednu z nasledujúcich 4 výherných kombinácií:

- **DINO:** Ak hráč hodí 4 písmená, ktoré mu umožnia napísať slovo „DINO“, bez ohľadu na farbu strán, vyhrá 1 dielik svojho puzzle dinosaura.
- **4 rovnaké písmená:** Ak hráč hodí 4 rovnaké písmená („DDDD“, „IIII“, „NNNN“ alebo „OOOO“), vyhrá 1 dielik svojho puzzle dinosaura.
- **4 rovnaké farby:** Ak hráč hodí 4 strany rovnakej farby, vyhrá 1 dielik svojho puzzle dinosaura.
- **„DINO“ rovnakej farby:** Ak hráč hodí 4 písmenami, ktoré mu umožnia napísať slovo „DINO“, pričom všetky 4 strany sú v rovnakej farbe, vyhrá 3 dieliky svojho puzzle dinosaura.

Výherné kombinácie vždy zahŕňajú všetky 4 kocky.

Hneď ako hráč vytvorí jednu z týchto 4 kombinácií, vyhrá 1 alebo 3 dieliky puzzle svojho dinosaura a môže začať skladať alebo dopĺňať svoje puzzle. Hra potom prechádza na ďalšieho hráča.

Ak hráč vytvorí jednu z kombinácií skôr, ako spotrebuje všetky 3 ďalšie hody, môže si vybrať, či ukončí svoj ťah a získa jeden dielik puzzle svojho dinosaura, alebo bude pokračovať v hádzaní kockami a pokúsi sa vytvoriť kombináciu „DINO rovnakej farby“ a vyhrať 3 dieliky puzzle.

Ak sa hráčovi nepodarí zostaviť žiadnu z kombinácií po použití všetkých 4 hodov, nevyhráva žiadne dieliky a hra prechádza na ďalšieho hráča.

Upozornenie: Odporúčame položiť nabok všetky kocky, ktorých výsledok chcete ponechať, aby nehrozilo riziko zmeny výsledku pri opätovnom hode jednou alebo viacerými kockami.

Koniec hry:

Hneď ako sa hráčovi podarí úplne poskladať svojho puzzle dinosaura, je vyhlásený za víťaza hry.

Hra od Grégoryho Kirszbauma a Alexa Sandersa



DINOROLL

Hra s kockami



DJ00822



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:
Leuk s. r. o.
www.djeco.sk