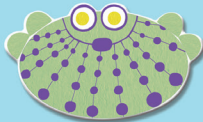
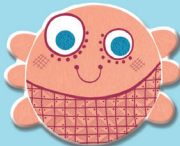
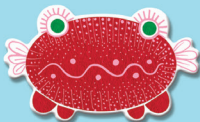


BUG IT!



6 rokov
6-99

Hra kreslenia,
pozorovania
a rýchlosti

BUG IT!

Hra kreslenia, pozorovania a rýchlosti

Obsah



x20



x40



x2



Obsah: 20 dlaždíc hmyzu, 40 kariet, 2 skicovacie bloky a 2 ceruzky.

Hra pre 4 hráčov.

Ako hra funguje: Hráči sa rozdelia do tímov po 2 hráčoch. Jeden hráč ťahá a druhý háda. Hráči, ktorí kreslia, musia čo najrýchlejšie a najjasnejšie reprodukovať hmyz na karte, ktorú si vytiahli, aby ho spoluhráč mohol nájsť medzi dlaždicami hmyzu rozloženými na stole.

Cieľ hry: Buďte prvým tímom, ktorý vyhrá 10 kariet.

Nastavenie hry: Rozdelte sa do tímov po 2 hráčoch. Každý tím sa skladá z jedného hráča – hráča „A“, ktorý ťahá, a jedného hráča – hráča „B“, ktorý háda. Každý tím si vezme jeden skicák a jednu ceruzku. Rozložte 20 dlaždíc hmyzu do stredu stola tak, aby boli viditeľné pre všetkých hráčov. Zamiešajte karty a uložte ich do balíčka lícom nadol vedľa dlaždíc hmyzu.

Ako hrať: Každý tím rozhodne, kto bude hráčom „A“ pre 1. kolo hry. Hráči „A“ si ťahajú po jednej karte. Každý sa pozrie na kartu, ktorú si potiahli, zapamätá si ju a položí ju vedľa seba lícom nadol. Upozornenie: Hráči „B“ nemôžu vidieť karty, ktoré si hráči „A“ vytiahli.

Keď sú oba tímy pripravené, hráči „A“ začnú v rovnakom čase kresliť hmyz na karty, ktoré si vytiahli.

Poznámka: Hráči „A“ si môžu kedykoľvek pozrieť karty, ktoré si vytiahli, pričom sa uistia, že ich neukazujú hráčom „B“ vo svojich tímoch.





Každý hráč „B“ sa zároveň snaží nájsť hmyz, ktorý hráč „A“ v ich tíme kreslí, medzi dlaždicami hmyzu v strede stola.

Akonáhle si hráč „B“ myslí, že našiel hmyz, ktorý kreslil hráč „A“ v ich tíme, zavolá „BUG'it!“ a ukáže na predmetnú dlaždicu hmyzu na stole.

Hráč „A“ skontroluje, či uhádol správne:

- Ak je to správny hmyz: **Výborne!** Tím vyhrá kartu, ktorú si vytiahol hráč „A“ a nechá si ju pred sebou. Súperiaci tím položí svoju kartu späť na spodok balíčka.

- Ak je to nesprávny hmyz: **Smola!** Tím dá kartu vytiahnutú hráčom „A“ členom súperovho tímu, ktorí ju majú pred sebou ako kartu, ktorú vyhrali. Súper položí kartu, ktorú si vytiahol, späť na spodok balíčka.

Hráči „A“ a „B“ si vymenia úlohy a začína sa nové kolo hry.

Triky: Hmyz má rôzne tvary, vzory, počet očí a nôh. Urobte svoje kresby efektívnymi kreslením správnych tvarov, vzorov, počtov nôh a očí, aby ste sa uistili, že váš spoluhráč neurobí chybu.

Koniec hry: Keď tím vyhrá celkovo 10 kariet, vyhráva hru.



Variácia s 3 alebo 5 hráčmi

Každé kolo, 1 hráč ťahá kartu a ostatní súťažiaci o nájdenie správnej dlaždice hmyzu. Hráč, ktorý ťahá, vyberie kartu z balíčka a začne kresliť hmyz na kartu. Ostatní hráči sa snažia nájsť nakreslený hmyz medzi dlaždicami hmyzu v strede stola. Akonáhle si hráč myslí, že našiel hmyz, zavolá "BUG'it!" a ukáže na predmetnú dlaždicu hmyzu na stole.

- Ak je to správny hmyz: **Výborne!** Hráč, ktorý kreslil hmyz, aj hráč, ktorý našiel hmyz, vyhrávajú kartu (hráč, ktorý kreslil, vyhráva kartu, ktorú si vytiahol z balíčka, a hráč, ktorý hmyz našiel, si vezme kartu z balíčka).
- Ak je to nesprávny hmyz: **Smola!** Hráč, ktorý uhádol nesprávne, nemôže hrať znova po zvyšok kola. Hráč, ktorý kreslil aj ostatní hráči pokračujú v hre.

Ak nikto nenájde správnu dlaždicu hmyzu, nikto nevyhrá žiadne karty a karta je vyradená z hry.

Koniec hry: Ak sú 3 hráči, hra končí, keď všetci hráči 5-krát kreslili. Ak je 5 hráčov, hra končí, keď všetci hráči 4-krát kreslili.

Hru vyhráva hráč, ktorý vyhral najviac kariet.

Autorka hry: Babayaga

BUG IT!

Hra kreslenia, pozorovania a rýchlosti

DJ00823

Pozor. Malé časti.



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

www.djeco.sk