

AQUARUSH

Strategická kartová hra



Vek: 6 až 99 rokov



Počet hráčov: 2 – 4



Obsah: 54 kariet

5 športov x 10 kariet na šport + 4 karty s vlajkami



Cieľ hry: Nazbierať čo najviac športových kariet a surfovať na vlnách oceánu!



Príprava hry: Zamiešajte všetky karty a vytvorte ťahací balíček v strede stola. Prvý hráč je vybraný náhodne.

Ako hrať: Každý hráč postupne vykoná nasledujúce kroky:

> **MUSÍ si vytiahnuť kartu** z balíčka a umiestniť ju lícom nahor do stredu stola. Ak už bola vytiahnutá karta rovnakého športu, nová karta sa umiestni navrch.

> **Potom MÔŽE, ak si to želá,** vziať zo stredu stola všetky karty rovnakého športu (celý stĺpec). Zvolený šport sa môže líšiť od karty, ktorú hráč práve vytiahol.

Potom nastúpi na rad hráč po ľavej strane.



Vo vyššie uvedenom príklade si hráč práve vytiahol kartu paddleboardingu (červený obdĺžnik), ktorú umiestni na vrch druhej karty paddleboardingu, ktorá je už v strede stola. Teraz má k dispozícii 3 možnosti:

- Buď si vezme všetky karty paddleboardingu,
- Alebo si vezme všetky karty kajakovania,
- Alebo sa rozhodne nevziať si nič a počkať na ďalší ťah v nádeji, že kôпка jedného z 2 športov bude naďalej rásť, ale riskuje možnosť, že iný hráč by si mohol vziať túto kôпку kariet skôr ako on.

Keď si hráč vezme stĺpec kariet, zhromaždí ich do kôpky pred sebou.

/!\ Každý hráč môže zbierať len 1 šport za kolo.

Keď sa vytiahne karta s vlajkou, položí sa na stôl lícom nahor.

Koniec kola:

Kolo končí, hneď ako sa počet kariet s vlajkami v strede stola zhoduje s počtom hráčov. Každý hráč potom spočíta svoje zozbierané karty a zaznamená svoje skóre. Potom sa zamiešajú všetky karty, aby sa mohlo začať nové kolo.

Koniec hry:

Hra sa hrá v 3 kolách. Na konci 3 kôl vyhráva hráč, ktorý nazbieral celkovo najviac kariet. V prípade remízy sa začína nová hra.

Hra od Tobiu Bottu.

Výhradný distribútor pre SR: Leuk s. r. o., www.djeco.sk

DJECO