

MÉCHANLOU – ČERVENÁ ČIAPOČKA



Vek: 4 – 7 rokov



Počet hráčov: 2 – 4



Obsah: 50 kariet (24x príbeh, 10x vlk, 8x poľovník v lese, 8x vlk v lese)



Cieľ hry: Ako prvý získať 6 kariet príbehu o Červenej čiapočke.



Príprava hry: Doprostred stola uložte do tvaru kruhu 8 ľubovoľných kariet lesa. Kôpku zvyšných kariet lesa položte doprostred kruhu.

Zamiešajte 34 príbehových kariet spolu s kartami vlka.

Rozdajte si po 3 karty. Zvyšné karty uložte otočené lícom nadol na kôpku.

Postup hry: Začne najmladší hráč. Hráč, ktorý je na ťahu, má 3 možnosti:

- Vyložiť pred seba niektorú príbehovú kartu; karta č. 6 sa vykladá ako posledná.
- Položiť niektorú zo svojich 3 kariet späť na kôpku.
- Položiť vlka na niektorú príbehovú kartu súpera, a takto mu naznačiť úmysel ukradnúť kartu.

Plánované ukradnutie karty môže hráč odvrátiť otočením karty lesa. Skôr než otočí niektorú kartu lesa, zakrúži rukami nad kartami lesa a zaspieva pritom toto: „Kým je vlk v lese, niet sa čo báť, no keď sa vráti, zožerie nás!“

MÉCHANLOU – ČERVENÁ ČIAPOČKA

Hráč potom otočí jednu z kariet lesa.

- Keď je na karte vlk v lese, hráč musí odovzdať príbehovú kartu protihráčovi, ktorý si ju doplní do radu príbehových kariet. Kartu vlka treba položiť naspodok kôpky.

- Keď je na karte poľovník v lese, hráč napodobní zvuk výstrelu z pušky, „Pif-paf!“, čo značí, že zabil vlka. Hráč si príbehovú kartu ubránil. Kartu vlka treba položiť naspodok kôpky.

Poznámka 1: Po každom ťahu si hráči doplnia karty v ruke do počtu 3. Až keď si hráč doplní karty, nasleduje ďalší hráč.

Poznámka 2: Keď hráč otočil kartu lesa, odoberie ju z kruhu a nahradí ju novou z kôpky uprostred kruhu. Do kruhu ju doplní otočenú lícom nadol.

Koniec hry: Víťazom je hráč, ktorý prvý zozbiera všetkých 6 kariet na zostavenie príbehu o Červenej čiapočke.



DJECO

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

www.djeco.sk

Pozor: Balenie obsahuje malé časti.