

BOGOSS



Vek: 6 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 – 4



Obsah: 44 fluorescenčných kariet
30 kariet s celými kosťami (zelený znak),
12 kariet so zlomenými kosťami (červený znak),
2 žolíky.



Cieľ hry: Ako prvý zložiť buď 2 celé kostry, alebo 1 dolámanú kosť.



Postup hry: Rozdajte si po 6 kariet. Zvyšok kariet uložte na kôpku.
Hrá sa v smere hodinových ručičiek.
Začne najmladší hráč.

BOGOSS

Začínajúci hráč si od ľubovoľného hráča vypýta časť kostry, ktorá mu chýba (kostru tvoria 2 nohy, 2 ruky, lebka a rebrá).



x2



x2



Keď tento hráč má danú časť kostry (so zeleným / červeným znakom), musí ju dať pýtajúcemu hráčovi.

Pýtanie a dávanie kariet:

- Keď pýtajúci hráč dostane kartu s celými kosťami, smie si ďalej pýtať od toho istého alebo iného hráča.

- Keď dostane kartu so zlomenými kosťami, nesmie si pýtať ďalšiu a nasleduje ďalší hráč.

Keď nedostane potrebnú kartu, zoberie si vrchnú kartu kôpky. Ak si potiahne vhodnú, môže pokračovať, ak nie, nasleduje ďalší hráč.

ŽOLÍK: nahrádza ktorúkoľvek časť kostry, zlomenú alebo celú. Od súpera si nemožno pýtať žolíka.

Hneď ako hráč zostaví kostru, vyloží ju pred seba. Hra sa skončí, keď má hráč vyložené 2 kostry z celých kostí alebo 1 kostru z polámaných kostí.

Poznámka: Zábavnejší a troška strašidelný variant hry: karty sú fluorescenčné. Pred začiatkom hry ich vystavte na niekoľko minút priamemu svetlu. V tme rozoznáte karty s celými kosťami od zlomených tak, že okrajová čiara znaku na kartách so zlomenými kosťami je prerušovaná.

Veľká karta s fluorescenčným okrajom slúži ako podložka pod kôpku kariet. Kôpku kariet otočených lícom nadol stačí na ňu položiť.



celé kosti



polámané kosti