

Crazy Ducks – Šiši kačky



Odporúčaný vek: 8 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 – 4



Obsah: 70 kariet (60x kačka v 5 rôznych farbách, 5x korytnačka, 5x plameniak)



Cieľ hry: Nazbierať čo najviac bodov. Za každú získanú kartu je 1 bod. Karty získa hráč vtedy, keď odhalí súperovu tajnú trojnohú kačku.

Príprava hry: Všetky karty premiešať, otočiť lícom nadol a uložiť na kôpku. Každý hráč si zoberie z kôpky kartu: ak to nie je kačka, položí kartu naspodok kôpky a zoberie si ďalšiu. Keď má hráč kartu s kačkou, zapamätá si jej farbu a položí ju otočenú lícom nadol pred seba – teraz má svoju tajnú trojnohú kačku.

Počas hry treba rátať zvieratám nohy:

- plameniak = **1 noha**
 - kačka odlišnej farby ako tajná kačka = **2 nohy**
 - kačka rovnakej farby ako tajná kačka = **3 nohy**
 - korytnačka = **4 nohy**
-

Každý hráč ešte dostane 3 karty na ruku. Jedna štartovacia karta sa položí z kôpky doprostred stola a hra môže začať.



Priebeh hry: Začne najmladší hráč a potom sa hrá v smere hodinových ručičiek. Hráč vyloží 2 alebo 3 zo svojich kariet, nikdy nie iba jednu. Karty sa prikladajú vodorovne alebo zvislo k už vyloženým kartám. Potom si z kôpky zoberie 2 alebo 3 karty, tak aby mal na konci kola zas 3 karty na ruke. Nasledujúci hráč oznámi ostatným hráčom súčet nôh na kartách v rade alebo stĺpci, ktorý vytvoril predošlý hráč.

Crazy Ducks – Šiši kačky



štartovacia karta



Karty, ktoré vyloží 1. hráč.



- Príklad 1: Hráč priloží k štartovacej karte 2 kačky. Vytvorí tak rad s 3 kačkami. Žiadna z týchto kačiek nie je rovnakej farby ako tajná kačka nasledujúceho hráča. Preto tento nasledujúci hráč oznámi počet „6 nôh“ (3×2).

- Príklad 2: Rovnaká situácia ako v príklade 1, ibaže 1 z kačiek je rovnakej farby ako tajná kačka nasledujúceho hráča (napr. zelená). Preto tento nasledujúci hráč oznámi počet „7 nôh“ ($2 + 2 + 3$).

Na základe počtu nôh, ktorý oznámi nasledujúci hráč, sa ostatní hráči snažia uhádnuť farbu tajnej kačky hráča. Hráč, ktorý uhádne farbu tajnej kačky si môže zobrať všetky vyložené karty. Ak sa hráč pomýli a farbu neuhádne, zoberie si všetky vyložené karty hráč, ktorý kartu/karty vyložil, teda majiteľ tajnej kačky.

Hráč, ktorého tajnú kačku niektorý zo súperov odhalil/ neodhalil, si vymení tajnú kačku za novú. Odhalenú kačku položí naspodok kôpky kariet a zoberie si novú. Vyloží sa aj nová štartovacia karta. Pokračuje ďalší hráč.

Koniec hry: Hra skončí, keď sa kôпка kariet minie a hráči vyložia všetky karty na ruke. Víťazom je hráč, ktorý nazbieral najviac bodov (= kariet).

Autor hry: Jean-Jacques Derghazarian

DJECO

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

www.djeco.sk