



Vek: 4-8



Počet hráčov: 2-4



Trvanie: 10 min.

Obsah:

4 karty, 24 žetónov a 5 hracích kociek

Cieľ hry:

Vyplniť riadok/stĺpec/diagonálu tromi žetónmi, alebo hodiť Yamslam.

Príprava:

Každý hráč dostane 1 kartu a 6 žetónov rôznych farieb. Hracie kocky sa umiestnia uprostred stola.

Pravidlá:

Začína najmladší hráč a hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, sa pokúsi hodiť kombináciu kociek, ktorá mu umožní získať žetón a ten si následne umiestni na políčko na karte.

Za týmto účelom, hráči môžu hádzať kockami až 3x za sebou. Pri každom hode, sa hráč rozhodne, či chce hádzať všetky kocky ešte raz, alebo dať niektoré z kociek bokom za účelom vytvorenia určitej kombinácie (a v tom prípade ďalej hádžu len zvyšnými kockami).

Políčko:



musíš hodiť aspoň 3 veľryby

Políčko:




musíš hodiť aspoň 3 slony


Políčko:




musíš hodiť aspoň 3 papagáje




Políčko:  musíš hodiť aspoň 3 chameleóny

Políčko:  musíš hodiť aspoň 3 opice

Políčko:  musíš hodiť aspoň 3 levy

Políčko:  musíš hodiť 4 rovnaké zvieratká

Políčko:  musíš mať 5 rôznych zvieratiek

Keď hráč vytvorí kombináciu, položí si žetón na príslušné políčko.

Kto vyhráva?

- Keď má hráč na karte 3 žetóny v rade, či už vodorovne, zvisle alebo diagonálne, vyhráva hru.
- Ak sa hráčovi podarí hodiť 5 rovnakých zvieratiek, má „Yamslam“ a stáva sa okamžite víťazom.



Hra od Renauda Drieuxa