



Vek 5 - 10








1 - 6



5 min.

Obsah:**41 paličiek rôznej hodnoty:**

- 1 palička Mikado, hodnota 20 bodov (stočená modrá)

- 5 paličiek Samurai, hodnota každej 10 bodov points(červená, modrá, červená, modrá, červená)

- 5 paličiek Mandarin, hodnota každej 5 bodov (modrá, červená, modrá)

- 15 paličiek Bonzen, hodnota každej 3 body (červená, modrá)

- 15 paličiek Kuli, hodnota každej 2 body (červená, žltá, modrá)


Cieľ hry:

Paličky brať z kôpky tak, aby sa ostatné paličky nepohli.

Príprava hry:

Paličky zhrňte do dlane a postavte na stôl alebo na zem. Potom dlaň otvorte a paličky nechajte popadať.

Priebeh hry:

Hru začne najmladší hráč. Hrá sa v smere ručičkových hodínok. Hráč, ktorý je na rade, skúsi z kôpky paličiek vytiahnuť ľubovoľnú paličku. Pritom sa nesmie dotknúť inej alebo posunúť inú paličku. Keď to zvládne, môže si vytiahnutú paličku nechať a pokračovať v zbieraní ďalších paličiek. Ak posunie inú paličku, nasleduje ďalší hráč.

Poznámka - Palička, ktorú hráč skúsil neúspešne vytiahnuť, zostane tak ako je v hre.

Tip: Pri zbieraní paličiek z kôpky je možné pomôcť si jednou i viacerými už vytiahnutými paličkami.

Kto je víťaz?

Na konci hry si hráči spočítajú hodnoty získaných paličiek. Víťazom je hráč, ktorý nazbieral najvyššiu hodnotu.