

# Petits chevaux Ludo

Človeče nehnevaj sa (Ludo)

Klasická stolová spoločenská hra  
v DJECO prevedení

ROKOV



# Petits chevaux - Ludo

Človeče nehnevaj sa (Ludo)

---

## Obsah



x4





**Obsah:** 1 hracia doska, 16 hracích figúrok (4 z každej farby) a 1 kocka.

**Cieľ hry:** Buďte prvým hráčom, ktorý dosiahne stred hracej dosky so všetkými 4 hracími figúrkami.

**Ako hrať hru:** Každý hráč si vyberie 1 postavu a vezme si 4 hracie figúrky vo farbe spojenej s touto postavou a potom umiestni figúrky na políčko pre danú postavu. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Najmladší hráč ide prvý a hodí kockou.



### Pohyb s figúrkami:

Hráč musí hodiť 6, aby mohol vstúpiť do hry s figúrkou zo svojej stajne a umiestniť ju na svoje začiatkové pole na hernej dráhe.

Keď je figúrka v hre, hráč ju môže posunúť vpred o počet políčok uvedených na kocke.

Ak je v hre niekoľko hracích figúrok, hráč si môže vybrať, ktorou figúrkou pohne.

Ak hráč hodí 6, môže si vybrať, či do hry vnesie novú figúrku, alebo presunie inú figúrku, ktorá je už v hre po hernej dráhe. V oboch prípadoch hráč hodí a hrá znova.

Akonáhle je niekoľko hracích figúrok v hre, ktoré sa pohybujú sa po hracej doske, môžu figúrky skončiť jeden druhému v päťach.



Hracie figúrky sa nemôžu predbiehať. Ak jedna figúrka blokuje cestu inej figúrke, druhá figúrka nemôže predbehnúť prvú a musí sa zastaviť na predchádzajúcom poli.

Ak však hráč hodí presným číslom potrebným na prístátie na poli, ktoré už zaberá iná figúrka, hráč ho môže „naraziť“, zaujať jeho miesto a poslať figúrku späť na pole postavy (úvodné miesto pred začiatkom hry) v zodpovedajúcej farbe.

### Vzostup do neba:

Po dokončení celého obvodu hracej dosky sa každá figúrka musí zastaviť na poslednom poli svojej hranej dráhy – na úpäti schodiska do neba.

**Poznámka:** *Hráč musí hodiť presné číslo, aby pristál na tomto poli. Ak je číslo hodenej na kocke väčšie ako počet polí, ktoré zostávajú na dosiahnutie úpätia schodiska, hráč sa nemôže pohnúť.*



Polia sú očíslované od 1 do 6. Hráč musí hodiť 1, ak chce presunúť figúrku na pole označené 1; ak chce presunúť figúrku na pole označené 2, musí hodiť 2 atď.... Kým hráč nedosiahne pole označené 6.

Aby hráč odstránil figúrku z hracej plochy z poľa označeného 6, musí hodiť ďalších 6.

### Koniec hry:

Hru vyhráva hráč, ktorý ako prvý odstráni (vzostupom do neba) z hracej plochy všetky 4 svoje figúrky. Ostatní hráči môžu pokračovať v hre a zoradiť sa podľa konečného poradia.

# Človeče nehnevaj sa (Ludo)

Klasická stolová spoločenská hra  
v DJECO prevedení

DJ05234



Djeco  
3, rue des Grands Augustins  
75006 Paris - France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:  
Leuk s. r. o.  
[www.djeco.sk](http://www.djeco.sk)

Pozor. Malé časti.