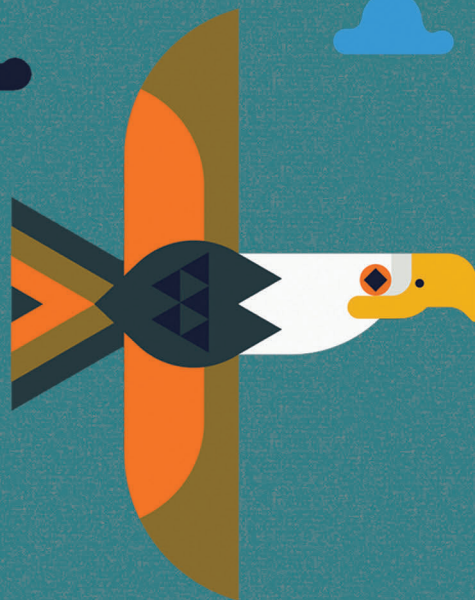


Backgammon



CLASSIC BY DJECO

8-99



Backgammon

Obsah



x 15



x 15





Vek: 8 až 99



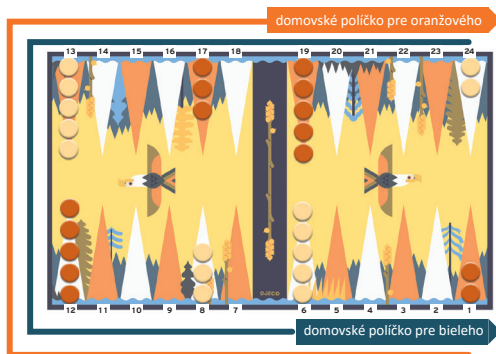
2 hráči



20 min.

Cieľ hry: Ako prvý stiahnuť všetky svoje kamienky z hernej dosky.

Príprava hry: Hráči položia hernú dosku medzi seba. Každý hráč si vyberie farbu kamienkov a uloží ich na hernú dosku nasledovne:



Pravidlá hry

Ťahy kamienkami:

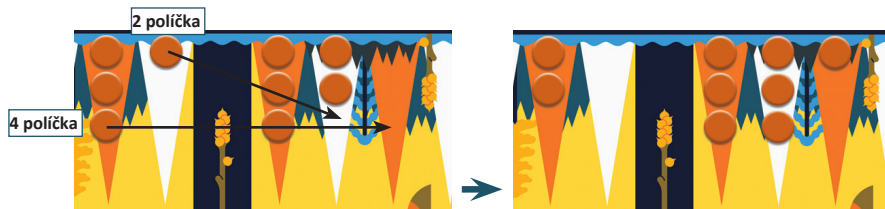
Hráč ťahá kamienkami tým smerom, ktorý udáva šípka príslušnej farby. Oranžovými kamienkami ťahá od políčka 1 k políčku 24, bielymi v protismere od políčka 24 k políčku 1. Kamienky oboch hráčov sa teda na hernej doske križujú.

Hráč na ťahu hodí oboma kockami. Hráč potiahne jedným alebo viacerými kamienkami o toľko políčok (špicov/vrchov), koľko hodí oboma kockami.

Napríklad, keď hráč hodí 2 a 4, môže:

- potiahnuť 1. kamienkom o 2 políčka vpred a 2. o 4 políčka vpred;
- potiahnuť 1. kamienkom o 4 políčka vpred a 2. o 2 políčka vpred;
- potiahnuť rovnakým kamienkom najskôr o 2 políčka vpred a potom o 4 políčka vpred;
- potiahnuť rovnakým kamienkom najskôr o 4 políčka vpred a potom o 2 políčka vpred.

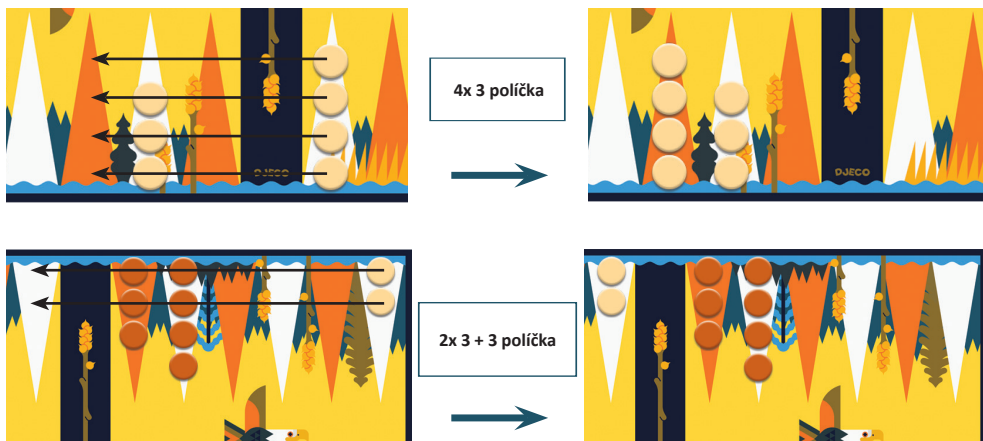
Poznámka: Keď hráč potiahne rovnakým kamienkom, nemôže ním potiahnuť naraz o 6 políčok, ale postupne: najskôr o 4 políčka a potom o 2, alebo najskôr o 2 a potom o 4 políčka.



Keď hodí oboma kockami rovnaké číslo, môže o hodené číslo potiahnuť 4x. Napr. keď hodí 3 a 3, môže jedným kameňom potiahnuť 4x o 3 políčka.

Kameňom môže potiahnuť len na nasledovné políčka:

- na prázdne políčko,
- na políčko s 1 alebo viacerými kameňami vlastnej farby,
- na políčko len s 1 kameňom protihráča; tento kameňok protihráča zoberie a položí ho doprostred hernej dosky.



Ťahy sú povinné.

Keď vie potiahnuť o obe hodené čísla, musí potiahnuť.

Keď vie potiahnuť len o jedno z hodených čísel, má prednosť vyššie číslo.

Keď nevie potiahnuť o žiadne z hodených čísel, vynechá ťah.

Vrátiť vyhodенý kameňok späť do hry

Keď má hráč 1 alebo viacero kameňokov uprostred hernej dosky, najskôr ich musí vrátiť späť do hry, aby mohol ťahať ostatnými kameňkami. Keď je hráč na ťahu, hodí oboma kockami, aby svoj kameňok/svoje kameňky vrátil na začiatok svojej dráhy.

Napr. keď hodí 1, položí si kameňok na 1. políčko svojej dráhy, keď hodí 2, tak na 2. políčko svojej dráhy...

Ale pozor - platí to, čo predtým - kameňok smie položiť len na políčko, ktoré je:

- prázdne,
- na políčko s 1 alebo viacerými kameňkami vlastnej farby,
- na políčko len s 1 kameňom protihráča; tento kameňok protihráča zoberie a položí ho doprostred hernej dosky.

Niekedy sa preto nemusí podariť vrátiť kameňok späť do hry a hráč to skúsi pri ďalšom ťahu.

Keď sa hráčovi podarí vrátiť všetky kameňky späť do hry a má ešte nepoužitú hodenú číslo, môže potiahnuť ľubovoľným kameňkom.

Stiahnuť kamienky z hernej dosky

Hráč môže začať sťahovať svoje kamienky z hernej dosky až vtedy, keď má všetky kamienky na domácom poli, **obr. 1**.

Hráč môže stiahnuť kamienok z hernej dosky vtedy, keď hodí číslo potrebné na opustenie dosky.

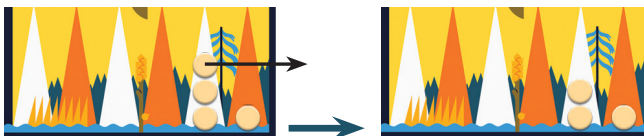
Napr. keď hodí 3 a 2, môže stiahnuť kamienok vzdialený 3 políčka od kraja hernej dosky a kamienok vzdialený 2 políčka od kraja hernej dosky.



Keď na týchto políčkach nie sú žiadne kamienky, musí hráč potiahnuť kamienkom z vyššieho políčka.



Keď na vyšších políčkach nie sú žiadne kamienky, potiahne hráč kamienkom z najvzdialenejšieho obsadeného políčka, a to aj vtedy, ak je hodené číslo vyššie než počet políčok ku kraju hernej dosky.



Hráč nemusí stiahnuť kamienok z hernej dosky, ak vie spraviť iný ťah, napr. potiahne iným kamienkom bližšie k políčku 1.

Koniec hry

Hráč, ktorý prvý stiahne všetky svoje kamienky z hernej dosky, je víťazom hry.

Backgammon



Pozor. Malé diely.



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

www.djeco.sk