

# Nain jaune

Žltý trpaslík

KLASIKA OD DJECO

7 ROKOV  
-99



# Nain jaune

Žltý trpaslík

## Obsah





**Obsah:** 1 herná doska, 1 škatuľka žltého trpaslíka, 52 kariet, 78 žetónov (12 žetónov s hodnotou 5, 12 žetónov s hodnotou 4, 12 žetónov s hodnotou 3, 12 žetónov s hodnotou 2, 30 žetónov s hodnotou 1).

**Cieľ hry:** Získať najväčšiu korisť.

### Príprava hry:

Každý hráč dostane sadu žetónov s hodnotou 49:

- 3 žlté žetóny s hodnotou 5
- 3 červené žetóny s hodnotou 4
- 3 modré žetóny s hodnotou 3
- 3 zelené žetóny s hodnotou 2
- 7 hnedých žetónov s hodnotou 1.

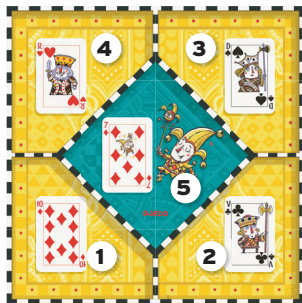
Hernú dosku dajte doprostred stola a škatuľku žltého trpaslíka doprostred hernej dosky.

Hra má niekoľko kôl.

### Na začiatku každého kola:

Každý hráč položí na políčka hernej dosky svoj vklad:

- vklad s hodnotou 1 na káro 10
- vklad s hodnotou 2 na krížového dolníka (V)
- vklad s hodnotou 3 na pikovú dámu (D)
- vklad s hodnotou 4 na srdcového kráľa (R)
- vklad s hodnotou 5 na žltého trpaslíka.





Jeden hráč zamieša a rozdá karty:

- pri 2 hráčoch dostane každý 22 kariet
- pri 3 hráčoch dostane každý 15 kariet
- pri 4 hráčoch dostane každý 12 kariet.

Ostatné karty uložte otočené lícom nadol. V ďalšom kole ich použijete.

### Postup hry:

Hráči vykladajú karty doprostred stola.

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začne hráč naľavo od hráča, ktorý rozdal karty.

Vyloží kartu, ku ktorej môže priložiť toľko ďalších kariet, aby tvorili súvislý vzostupný rad.

Farby kariet nie sú rozhodujúce.

Nemusí začať esom (A).

*Napríklad má hráč 2, 4, 5, 7 a 3. Môže vyložiť 2, potom 3, 4 a 5, ale nie 7, pretože mu chýba 6.*

*Keď hráč nevie priložiť ďalšiu kartu, povie hodnotu karty, ktorá mu chýba na priloženie:*

*„Bez...“.*

*V tomto príklade by povedal: „Bez 6“.*

Nasleduje hráč naľavo od neho. Keď môže a chce, nadviaže na predošlého hráča kartou nasledujúcou v rade vyložených kariet.

V tomto príklade by pokračoval vyložením 6 atď.

Ak nevie nič vyložiť, nasleduje ďalší hráč.

Keď po úplnom kole už nikto nevie vyložiť kartu, môže hráč, ktorý vyložil kartu ako posledný, začať nový rad kariet.



**Tip:** Hráč by mal začať kartou, ku ktorej sa dá priložiť veľa ďalších kariet.

### Špeciálne prípady:

- Keď hráč vyloží kráľa, povie: „Kráľ, začína nová hra!“ Následne môže vyložiť prvú kartu ďalšieho radu.
- Keď hráč vyloží kartu, ktorá je na hernej doske (10, dolník (V), dáma (D), kráľ (R) alebo 7), povie: „Karta berie!“ Povie hodnotu karty a pozbiera žetóny, ktoré sú na príslušnom políčku hernej dosky.

Napríklad hráč vyloží pikovú dámu. Povie: „**Dáma berie!**“ a získa žetóny, ktoré sú na políčku **pikovej dámy**.

- **Poznámka:** Keď hráč zabudne povedať, že berie, stratí možnosť získať príslušné žetóny, ktoré zostanú do ďalšej hry na hernej doske.
- Keď hráč v prvom kole vyloží všetky svoje karty, podarila sa mu „**velká opera**“. Získa všetky žetóny na hernej doske (jedno, či vyložil karty, ktoré boli vyložené na hernej doske).

### Koniec kola:

Keď hráč vyložil všetky svoje karty, je koniec kola. Ostatní hráči mu dajú za každú kartu, ktorá im zostala v ruke, žetón s hodnotou 1. Žetóny na hernej doske, ktoré ešte nikto nezískal, zostanú na hernej doske. Zamiešajte všetky karty. Nasleduje nové kolo.

### Koniec hry:

Hra sa skončila, keď niektorý z hráčov už nemá dost žetónov na vklad. Víťazom je hráč, ktorý získal najviac žetónových bodov.



# Nain jaune

Žltý trpaslík

DJ05237

Pozor. Malé diely.



Djeco  
3, rue des Grands Augustins  
75006 Paris - France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:  
Leuk s. r. o.  
[www.djeco.sk](http://www.djeco.sk)