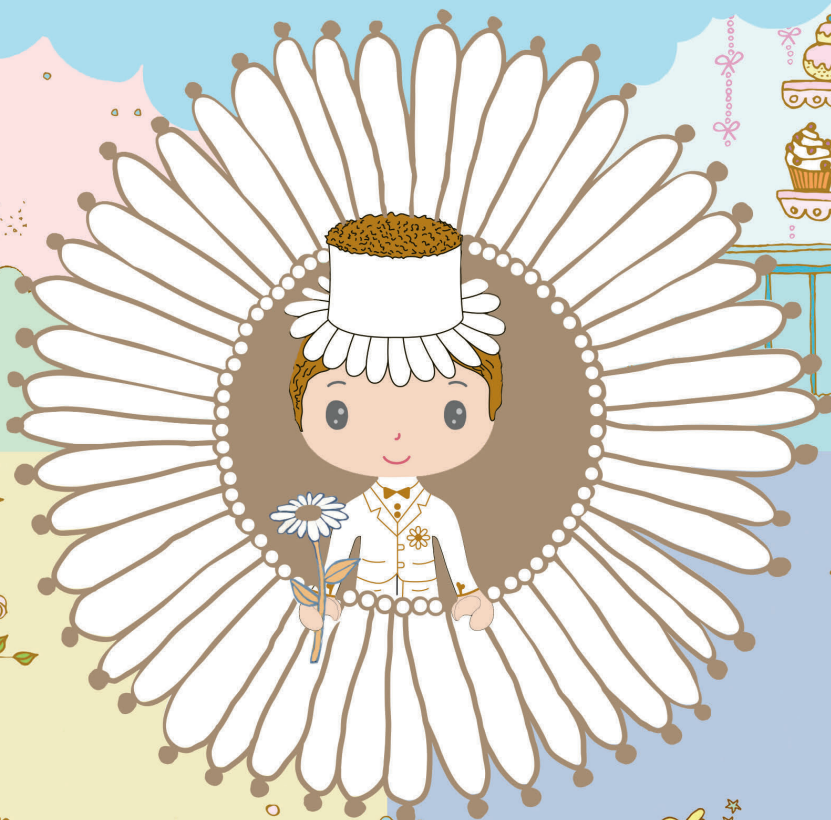


Tinyly Party

Preteky s hádzaním kockou



tinyly





x4



x36



x20



x4

Obsah: 1 herná doska s dráhou, 4 veľké Tinyly karty, 4 figúrky, 1 kocka s bodkami (na ťahy po dráhe), 5 kociek s hviezdíčkou, 36 kariet, 4 srdiečka, 24 hviezdíček, 20 žetónov.



Večer bude veľkolepá jarná oslava. Všetky Tinyly slečny sú pozvané na tohtoročný maškarný ples. Sú hotové, keď majú svojho spoločníka, masku, koláčik, pozvánku a kvet.

Princíp hry: „Tinyly párty“ sú zbieracie preteky. Každý hráč má svoju Tinyly slečnu, ktorá musí pozbierať 5 žetónov, aby bola pripravená na ples. Žetóny získa len za hviezdíčky - peniaze v Tinyly svete.

Cieľ hry: Prvý získať 5 žetónov a nájsť Leopolda.

Príprava hry:

Hernú dosku dajte medzi hráčov. Karty zamiešajte a otočené lícom nadol ich uložte na kôpku na vyhradené miesto na hernej doske. Hviezdíčky dajte otočené lícom nadol vedľa hernej dosky. Žetóny a kocky pripravte vedľa.

Každý hráč si vyberie 1 veľkú Tinyly kartu a položí ju pred seba. Potom si zoberie príslušnú figúrku a postaví ju na 1 zo 4 rohov hernej dosky. Každý dostane hviezdíčku a položí si ju na veľkú Tinyly kartu.

Ostatné hviezdíčky zostanú vedľa hernej dosky.

Skôr než sa môžu vybrať na maškarný ples, musia Tinyly slečny získať v ľubovoľnom poradí 5 žetónov: pozvánku, masku, koláčik, kvet a svojho spoločníka. Žetóny získajú v príslušných obchodíoch výmenou za hviezdíčky.

- **A** Obchodík Bluchka & Indie: hráč získa masku za 3 hviezdíčky.
- **B** Salón Milou & Loulou: hráč získa Tinyly spoločníka za 3 hviezdíčky.
- **C** Kvetinárstvo Rosalie & Rosie: hráč získa kvet za 2 hviezdíčky.
- **D** Cukráreň Charlie & Nut: hráč získa koláčik za 2 hviezdíčky.
- **E** Domček Sunny & Mia: hráč získa pozvánku za 5 hviezdíček.




A




B




Hru začne najmladší hráč, pokračuje sa v smere hodinových ručičiek. Hráč hodí kockou a potiahne figúrkou o hodený počet políčok. S výnimkou políčok obchodíkov, koncertu Sidonie a výstavy Barbouille, nemôžu byť 2 hráči na rovnakom políčku. Keď je políčko obsadené, treba sa posunúť na ďalšie. Podľa toho, na aké políčko potiahne hráč figúrkou, nasleduje ďalšia akcia:


 - prázdne políčko: neudeje sa nič.

 - políčko s hviezdíčkou: hráč si zoberie 1 hviezdíčku a položí si ju na veľkú Tinyly kartu.

 - políčko s autom: hráč sa presunie na ľubovoľné políčko:

- zadarmo, ak je to auto jeho Tinyly slečny.
- za 1 hviezdíčku, ak je to auto inej Tinyly slečny.

 - políčko výstavy Barbouille alebo koncertu Sidonie: hráč si zoberie 2 hviezdíčky a položí si ich na veľkú Tinyly kartu.

 - políčko so srdiečkom: hráč si zoberie srdiečkovú kartu a splní úlohu (pozri zadania srdiečkových kariet).

Keď hráč vykoná akciu podľa karty, jeho ťah sa skončil a nasleduje protihráč.

Na dosiahnutie obchodíka netreba presný počet políčok. Ak hráč hodí vyššie číslo, prejde len potrebný počet políčok, aby sa dostal na obchodík.

Políčka obchodíkov

Keď hráč dosiahne obchodík, môže získať príslušný žetón. Musí zaplatiť daný počet hviezdíčiek.

- Ak má na svojej veľkej Tinyly karte dost hviezdíčiek, môže si za daný počet hviezdíčiek vymeniť príslušný žetón a položiť si ho na veľkú Tinyly kartu.

- Ak nemá dost hviezdíčiek, alebo ak ich nechce minúť, môže skúsiť šťastie v hádzaní kociek s hviezdíčkami:



Hráč hodí 5 kockami s hviezdíčkou. Kocky, ktorými hodí celú alebo polovičnú hviezdíčku, odloží nabok a ostatnými hádže ďalej. Hádzat' môže dovtedy, kým aspoň na 1 z hodených kociek padne celá alebo polovičná hviezdíčka. Keď má dost hviezdíčiek na kúpu žetóna, prestane hádzat', vymení ho za daný počet hviezdíčiek a položí si ho na veľkú Tinely kartu. Ak hodí len prázdne strany bez hviezdíčiek, nesmie ďalej hádzat' a nezíska ani hviezdíčky.

Poznámka: Keď má hráč na veľkej Tinely karte hviezdíčky, môže ich skombinovať s tými, ktoré získal hádzaním kociek.

Napríklad, hráč má na svojej veľkej Tinely karte 1 hviezdíčku a potrebuje ešte 2, aby získal žetón s maskou. Keď chce získať žetón, musí hodiť 3 (alebo viac) hviezdíčiek, alebo hodiť 2 hviezdíčky a pridať ich k tej, ktorú už má na svojej karte.

Keď dohádzal, nasleduje protihráč.

Poznámka: Keď hráč nemá šťastie v hádzaní kockami s hviezdíčkami, môže v nasledujúcom kole zostať v obchodíku a hádzat' zas. V tomto prípade nebude hádzat' riadnou kockou a postupovať po dráhe.



Srdiečkové karty

Keď hráč príde na políčko so srdiečkom, potiahne si srdiečkovú kartu a splní úlohu:

- **1** hľadanie spoločníka: srdiečkové karty otočte lícom nadol a zamiešajte ich. Hráč otočí 1 z nich. Ak otočí práve svojho čarovného spoločníka, získa hviezdíčku. Ak ho neotočí, nezíska nič.
- **2** mišmaš výzva: hráč vyzve ľubovoľného protihráča. Mišmaš kartu položí doprostred a kto na nej prvý nájde jednu zo svojich Tinely vecí, získa hviezdíčku.
- **3** výstava alebo **4**. koncert: hráč si vyberie na pomoc ľubovoľného hráča a pôjdu spolu na políčko výstavy Barbouille alebo koncertu Sidonie. Každý z nich dostane 1 hviezdíčku.
- **5** pažravec: hráč príde o koláčikový žetón, ak ho už má. V opačnom prípade sa neudeje nič
- **6** žolík: hráč získa ľubovoľný žetón a položí si ho na veľkú Tinely kartu.
- Keď ukončil ťah, nasleduje protihráč.



Koniec hry:

Aby sa hráč dostal k Leopoldovi, musí mať na svojej veľkej Tinely karte nazbieraných všetkých 5 žetónov a aspoň 3 hviezdíčky. Hra sa skončila, keď niektorý z hráčov získal 5 žetónov a dostal sa k Leopoldovi, od ktorého dostane sedmokrásku.

Tinyly Party

Preteky s hádzaním kockou



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

www.djeco.sk



DJ06972