

loto

Hmatová objaviteľská hra.

Vek	: 3 a viac
Počet hráčov	: 1 to 4
Trvanie hry	: 10 min.

Obsah:

- 1 koleso obsahujúce 6 roznych materiálov
- 18 kariet so zvieratkami, každé má kožušok z iného materiálu
- 1 textilné vrečko

Predmet hry:

- pomocou hmatu nájsť vo vrečku materiál, ktorý určí ruleta. wheel.

Príprava:

všetky karty so zvieratkami sa vložia do vrečka. Najmladší hráč roztočí šípku, ktorá ukáže na jeden z materiálov. Ak zastaví na rozhraní dvoch materiálov, hráč ju roztočí znova.

Hráč potom strčí ruku do vrečka, aby hmatom našiel kartu s rovnakým materiálom, ako ukázala šípka na rulete. Keď si myslí, že ju našiel, vyberie ju a ukáže ostatným hráčom.

- Ak našiel správnu kartu, nechá si ju a karta predstavuje získaný bod. Teraz točí kolesom nasledujúci hráč.
- Ak vybral z vrečka nesprávnu kartu, musí ju vrátiť do vrečka a nasleduje ďalší hráč.
-

Poznámka: ak sa vo vrečku nenachádza karta zodpovedajúca materiálu na rulete, hráč zatočí koleso ešte raz, prípadne viac krát až kým sa nedostane k materiálu, pre ktorý je vo vrečku karta.

Kto vyhráva: keď sa vyprázdni vrečko, hráč s najvyšším počtom kariet sa stáva víťazom.

Dve verzie pre najmladších hráčov:

- 1: deti si v poradí po jednom berú z vrečka po jednej karte, až kým si ich všetky nerozoberú, potom ich musia roztriediť podľa materiálov.
- 2: všetky karty sa poukladajú do stredu stola, prednou stranou nahor. Prvý hráč roztočí ruletu a zo stola musí zobrať kartu, ktorá má materiál, aký určila ruleta.

