



Vek: 5+



Počet hráčov: 2-4



Obsah: 48 kariet (16 komárov, 16 včiel, 16 jabĺčok), 7  
figúrok (4 včielok, 1 komár, 1 kvet, 1 jablko), 25  
lienkových žetónov



Cieľ hry: získať čo najviac lienkových žetónov



Pravidlá: Všetky karty sa rozdadajú hráčom. Hráči si položia svoje karty na kôpku pred seba, prednou stranou nadol, nepozrú si ich. Položte figúrky: kvet, komára a jablčko do stredu stola. Každý hráč dostane jednu včelu, ktorú si položí vedľa seba a 1 lienkový žetónik. Hráči všetci naraz obrátia vrchnú kartu zo svojej kôpky.



- 1 – ak dvaja alebo viacerí hráči obrátia kartu s komárom, títo hráči sa musia dotknúť figúrky komára.
- 2 - ak dvaja alebo viacerí hráči obrátia kartu so včelou, títo hráči musia položiť včelu na kvietok.
- 3 - ak dvaja alebo viacerí hráči obrátia kartu s jablkom, všetci hráči sa snažia chytiť si jablko.
- 4 – ak sa žiadna karta neobjaví 2x, nič sa nedeje.

Najrýchlejší hráč získava lienkový žetón. Hráč, ktorý nereaguje, musí jeden žetón vrátiť, ak nejaký má. Hráči používajú na obracanie kariet a dotýkanie sa figúrok len jednu ruku. Karty sa po obrátení vyradujú z hry. Hráči začnú odznova a obrátia nasledujúcu kartu. Hra končí, keď sa spotrebujú všetky kôpky. Nakoniec si hráči spočítajú svoje žetóny.

Poznámka: Ak hrajú 4 hráči, môže dôjsť k dvojitej akcii, napr.: na obrátených kartách je 2x komár a 2x včela, alebo 2x jablko a 2x včela. V tom prípade sa akcia týka všetkých hráčov, ale len dvaja najrýchlejší získajú po jednom lienkovom žetóne.

