

FARMANIMO



4 ^{rokov}
-8

FARMANIMO

Obsah



x 8



x 12



x 4



x 1



x 1

SK **Návod na hru**

FARMANIMO



4 – 8 rokov



1 – 4 hráči



10 min.

Rýchlo! Doved'te zvieratá na pasienok, skôr než sa z dediny vráti gazda.

Obsah: štartovacia doštička (gazdovstvo), cieľová doštička (pasienok), 5 doštičiek „cesta“, 1 doštička „mláky“, 4 veľké figúrky zvierat (krava, ovca, somár, prasa), traktor, 12 malých figúrok zvierat (4 zvieratá x 2 biele + 1 čierna), vrecúško.

Cieľ hry: Hra je založená na spolupráci. Aspoň 1 zviera sa musí dostať na pasienok, skôr než sa gazda vráti traktorom z dediny na gazdovstvo. Posunúť sa môže len to zviera, ktoré vo vrecúšku nahmatáte a vytiahnete – ale pozor, figúrka z vrecúška musí byť biela, nie čierna!

Príprava hry: Uprostred stola vytvorte zo 7 doštičiek cestu (štartovacia doštička, 5 ciest a cieľová doštička). Doštičku s mlákami položte vedľa. 4 veľké figúrky zvierat postavte na štartovaciu doštičku a traktor na cieľovú. 12 malých figúrok vložte do vrecúška.



Priebeh hry:

Hru začne najmladší hráč. Pokračuje sa v smere hodinových ručičiek. Začínajúci hráč vytiahne z vrecúška zvieratko.

- **Keď je zvieratko biele**, môže posunúť príslušnú veľkú figúrku zvieratka o doštičku vpred, smerom k pasienku. Hráč postaví malú figúrku na 1 z 5 políček na doštičke s mlákami.
- **Keď je zvieratko čierne**, treba posunúť traktor o políčko vpred, smerom ku gazdovstvu. Hráč postaví malú figúrku na 1 z 5 políček na doštičke s mlákami..

Môžete sa medzi sebou dohovoriť, ktoré zvieratko vytiahnete z vrecúška, ale konečné rozhodnutie je na hráčovi, ktorý je na rade.

Nasleduje ďalší spoluhráč.

Keď sú všetky políčka na doštičke s mlákami obsadené, vložte figúrky späť do vrecúška.

Tip:

Malé zvieratá majú rovnaký tvar ako veľké. Pokúste sa ich rozlíšiť hmatom.

- Ovca a prasa sú o niečo menšie.
- Ovca je vlnitá a prasa pomerne okrúhle.
- Krava a somár sú o čosi väčšie.
- Somár má dlhý krk a krava je okrúhla. .

Koniec hry:

Keď sa aspoň 1 zo zvierat dostane na pastvinu, skôr než sa traktor dostane na gazdovstvo, vyhrali ste – spoločným úsilím! Keď je rýchlejší traktor, prehrali ste.

Autorka hry: Karin Hetling.