

Tactic Flower

Kvety a hmyz



7 rokov
-99



SK

Pravidlá hry

Kvety a hmyz



Vek: 7 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 hráči



Obsah: 20 štvorčekov s kvetmi, 10 žetónov s hmyzom (5 motýľov, 5 cifruší)

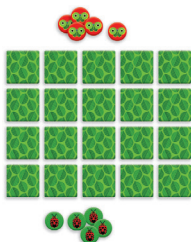


Ciel' hry: Po 3 kolách mať najviac bodov.

Príprava hry:



Všetkých 20 štvorčekov s kvetmi zamiešajte a uložte ich otočené lícom nadol do štvorca po 5 x 4 štvorčekov doprostred stola. Toto je herná časť. Hráči si zvolia hmyz, s ktorým budú hrať a zoberú si príslušných 5 žetónov.

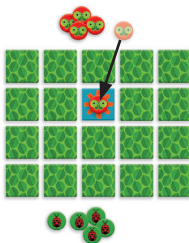


Postup hry:

Hrá sa na 3 kolá. Prvé kolo začne najmladší hráč. Hráč, ktorý je na ťahu, sa rozhodne pre jednu z 3 činností:

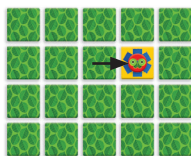
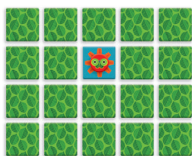
1/ Položí jeden zo svojich žetónov na hernú časť.

Hráč si v nej vyberie neobsadený štvorček. Otočí ho lícom nahor, aby bolo vidieť kvet a položí naň žetón.

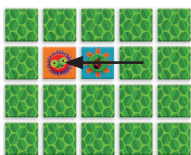
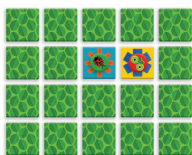


2/ Potiahne žetónom.

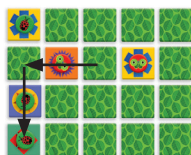
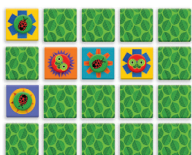
Žetóny sa smú presúvať vodorovne alebo zvislo (nikdy nie diagonálne, priečne) z jedného štvorčeka s kvetom na neobsadený vedľajší štvorček. Štvorček, na ktorý presunie žetón s hmyzom, otočí lícom nahor a ten, ktorý opustil, otočí lícom nadol.



Hráči môžu žetónmi aj preskakovať: môžu preskočiť štvorček, na ktorom už je hmyz. Nie je podstatné, komu tento hmyz patrí. Preskakovať sa dá vodorovne alebo zvislo (nikdy nie diagonálne, priečne). Preskočiť sa smie len 1 obsadený štvorček, nie 2 (alebo viac) obsadených susediacich štvorčekov naraz.



Štvorček, na ktorý hráč presunie hmyz, otočí lícom nahor a ten, ktorý opustil, otočí lícom nadol. Ako v hre dáma môžu hráči v jednom ťahu spraviť niekoľko preskokov, so zmenou alebo bez zmeny smeru. Po preskoku obsadeného štvorčeka treba pristáť na prázdnom štvorčeku, nesmie sa preskočiť 2 (alebo viac) obsadených susediacich štvorčekov naraz.



Pri viacerých preskokoch v jednom ťahu hráč otočí len posledný štvorček, na ktorom pristane. Štvorček, z ktorého vyštartoval, otočí lícom nadol a neotočené zostanú aj štvorčeky, z ktorých sa len odrazil na ďalší preskok v ťahu.

3/ Odloží si žetón

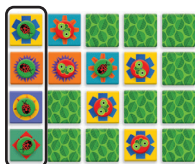
Hráč si môže z hernej časti odložiť žetón: položí ho späť pred seba a štvorček, na ktorom bol položený, otočí lícom nadol. Keď hráč spraví tento ťah, nasledujúci hráč môže ísť 2 ťahy. Nasleduje protihráč.

Keď hráč po ukončení ťahu spĺňa jednu z 3 podmienok nižšie, kolo sa skončilo a hráči si zrátajú body.

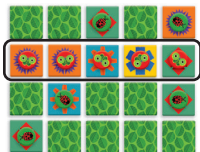
Podmienky pre výhru kola:

- Hráč má 4 kusy hmyzu v stĺpci (zvislo): 1 bod

Poznámka: (Zoradiť 4 kusy do radu, 5 štvorčekov (vodorovne) neplatí.)



- Hráč má všetkých 5 kusov hmyzu v rade (vodorovne): 2 body



- Hráč má 4 kusy hmyzu na 4 rovnakých kvetoch: 3 body



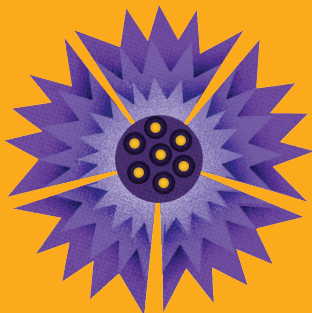
Na konci kola si každý hráč zoberie späť svojich 5 žetónov. Štvorčky s kvetmi zamiešajte a nanovo poukladajte do 4 radov po 5 štvorčekov. Kto prehrál predošlé kolo, začne nasledujúce.

Koniec hry:

Po 3 kolách je víťazom hráč s najviac bodmi. Ak je remíza, hrá sa 4. kolo.

Tactic Flower

Kvety a hmyz



DJ08531



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com
Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:
Leuk s. r. o.
www.djeco.sk