



5-10 rokov



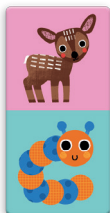
2-6 hráčov

**Obsah:** 24 obojstranných domino dielikov,  
24 kartičiek**Cieľ hry:** Nájsť 4 darčeky skôr než ostatní hráči.**Príprava hry:**

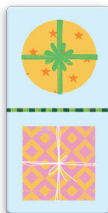
Hráči poukladajú domino dieliky voľne na stôl, otočené obrázkami zvierat nahor. Kartičky premiešajú, otočia lícom nadol a uložia na kôpku, vedľa domino dielikov.

- **Domino dielky:**

Domino dieliky sú obojstranné.



Na jednej strane sú zvieratká, každé na pozadí inej farby.

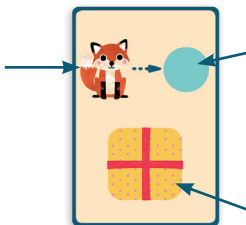


Na opačnej strane sú darčeky, ktoré treba nájsť.

- **Kartičky:**

Značky na kartičke znázorňujú postup hľadania darčeka.

Východisko:  
hráči  
začínajú  
od zvieratka



Cesta:  
potom reťazia jednotlivé domino dieliky až po dielik s pozadím danej farby (viď Priebeh hry)

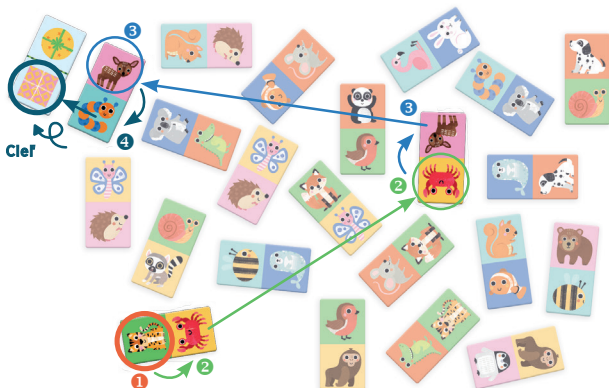
Cieľ:  
až nájdú daný darček

Začínajúci hráč otočí vrchnú kartičku tak, aby ju všetci videli. Potom hrajú všetci súčasne – hľadajú dielik s ukrytým darčekom.

Hľadajú spôsobom **reťazenia jednotlivých domino dielikov**.

- 1/ Najskôr treba nájsť domino dielik so zvieratkom ①, ktoré je na kartičke,
- 2/ potom si na tomto domino dieliku treba všimnúť druhé zvieratko: zvieratko ②,
- 3/ a k zvieratku ② nájsť ďalší zhodný domino dielik,
- 4/ na ktorom si zas treba všimnúť druhé zvieratko: zvieratko ③,
- 5/ a takto pokračovať v reťazení domino dielikov až po zvieratko ④, ktoré je na pozadí farby danej na kartičke.

Príklad:



Štart Clef



Reťaz:

- ① tiger / ② krab -> krab / ③ srnča -> srnča /
- ④ húsenica na modrom pozadí.

Hráč, ktorý si myslí, že našiel správny domino dielik, položí naň prst a zvolá „**Mám ho!**“

Hráči otočia tento domino dielik, aby skontrolovali, či sa darček zhoduje s darčekom na kartičke.

- Keď je darček rovnaký, hráč si ponechá kartičku ako bod a položí ju pred seba.
- Keď sa darček nezhoduje, hráč odovzdá za trest jednu zo svojich už získaných kartičiek (ak už nejaké má).

Otočený domino dielik hráči zas otočia stranou so zvieratkami nahor. Ďalší hráč otočí nasledujúcu kartičku a pokračuje sa v hre.

#### Koniec hry:

Hráč, ktorý prvý získa aspoň **4 kartičky**, je víťaz.

**Tip:** Darček je vždy pod druhým zvieratkom na treťom domino dieliku.

Autor hry: Jonathan Favre-Godal





Djeco  
3, rue des Grands Augustins  
75006 Paris - France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)  
Vyrobené v Číne  
Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:  
Leuk s. r. o.  
[www.djeco.sk](http://www.djeco.sk)