

# PicNc

Piknik



4 rokov  
4-10

# PicNIC

## Piknik

Obsah



x 1



x 1



x 4



x 8



x 8



x 8



x 3



x 4



**Zajace a líšky chystajú veľký piknik: už majú miesto, len im ešte chýba jedlo. Rozhodli sa, že ho budú hľadať v tímoch, pričom sa dvojice spoja povrázkom, aby sa nikto nestratil. Ktorý tím pozbiera najviac ovocia a zeleniny?**

**Obsah:** 4 zajace a 4 líšky zviazané do párov, 1 herná doska “piknik”, 16 herných dosiek “miesto” (4x záhrada, 4x vrchy, 4x les, 4x vidiek), 1 ruletko, 27 žetónov “jedlo” (8x jablko, 8x melón, 8x mrkva, 3x ananás).

**Princíp hry:** Každá dvojica zajac-líška sa presúva z jednej hernej dosky na druhú a zbiera pritom čo najviac jedla na piknik.

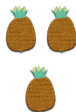
**Cieľ hry:** vytvoriť z jedla najdlhší rad.

### Príprava hry:

- Umiestnite piknikový kruh doprostred stola a okolo neho ľubovoľne poukladajte miesta otočené stranou s ananásom nadol.
  - Jablká, melóny a mrkvu ľubovoľne poukladajte na miesta: na 8 miest, ktoré sú najďalej od piknikového kruhu ľubovoľne poukladajte po 2 žetóny a na ostatné miesta poukladajte po 1 žetóne.
  - Ruletku dajte na stôl tak, aby na ňu každý dočiahol a 3 ananásy položte vedľa.
- Každý hráč si vyberie dvojicu zvieratiek a položí ju na piknikový kruh.

**Postup hry:**

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začne najmladší hráč: zatočí ruletkou. Obojsmerná šípka ruletky ukazuje na dve miesta: vrchné miesto platí pre zajaca, spodné pre líšku.



Keď je povrázok, ktorý zvieratká zväzuje, dostatočne dlhý, hráč môže postaviť 1 zo zvieratiek na miesto, ktoré vytočil ruletkou.



- Keď sa zviera dostane na miesto s 1 alebo 2 žetónmi jedla, hráč si odtiaľ zoberie ľubovoľný žetón.
- Keď sa zviera dostane na miesto, na ktorom už nie je jedlo, otočí túto hernú dosku. Keď sa na rubovej strane ukáže ananás, zoberie si žetón s ananášom. Keď sa neukáže ananás, neudeje sa nič. Miesto zostane otočené.
- Keď sa zviera dostane na miesto s ananášom na rubovej strane, neudeje sa nič, pretože si žetón s ananášom zoberal niekto iný.

V tomto príklade musí ísť zajac na záhradu alebo líška na vidiek.



**Opatrne!** Povrázok jednej dvojice zvieratiek sa nesmie prekrižiť s povrázkom dvojice iného hráča.

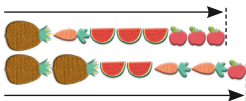


**Poznámka 1:** Na jednom mieste môže byť vždy len 1 zvieratko, s výnimkou piknikového kruhu.

**Poznámka 2:** Sú 2 dôvody, pre ktoré hráč nemôže spraviť svoj ťah: povrázky zvieratiek iných hráčov mu križia cestu, alebo sú miesta, na ktoré by chcel ísť, obsadené. V oboch prípadoch sa jeho ťah končí a nasleduje ďalší hráč.

### Koniec hry:

Hra sa skončí, keď si hráči zoberú všetky 3 ananásy. Každý si zoradí pozbierané žetóny jedla (jablká, mrkvy, melóny a ananásy) a hráč s najdlhším radom jedla je víťaz.



### Náročnejší variant hry:

Hra je náročnejšia, keď zajac zbiera len mrkvu a líška iba melóny. Obe zvieratá môžu zbierať jablká (a ananásy).

# PicNIC

*Piknik*

DJ08572



3, rue des Grands Augustins  
75006 - Paris - France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)

Výhradný distribútor pre SR:  
Leuk s. r. o.  
[www.djeco.sk](http://www.djeco.sk)

Pozor, balenie obsahuje malé časti.