

MAGIC

MÁGLA

PODĽA TOHTO ZNAKU VIEŠ, ŽE KU KÚZLU
NÁJDEŠ VIDEONÁVOD NA WEBSTRÁNKE



KÚZLO 1

CARTUM

VIDEO



CARTUM

TAJNÝ KÓD: EYAMINUS
WWW.DJECO.COM/MAGIC

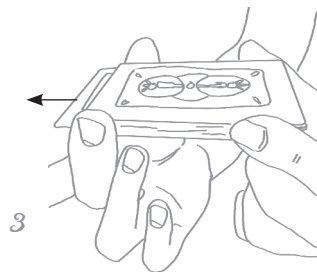
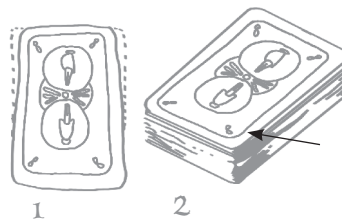
POMÔCKY:

Baliček trikových kariet.

Trikové karty sú špeciálne, pretože sú na jednej strane zúžené. Pozri **OBR. 1**. Rozdiel v šírke menší než milimeter nie je voľným okom badateľný, **OBR. 2**.

Či sú všetky karty karty otočené správne, zistiš tak, že baliček uchopíš na jednom konci pevne medzi palec a ukazovák a palcom a ukazovákom druhej ruky prejdeš po okrajoch balička; nesprávne otočené karty z balička vytiahni. **OBR. 3**.

S týmito kartami môžeš predviesť veľa trikov.



2

TRIK
NÁJDI KARTU

TRIK

Karty zarovnaj. Baliček otvor do vejára a popros dobrovoľníka, nech si vyberie jednu kartu. Kým si pozerá kartu, baliček kariet nenápadne otoč (vtedy, keď zatvoríš vejár). Potom popros dobrovoľníka, nech vloží kartu kamkoľvek do balička a karty zamieša. Kartu dobrovoľníka nájdíš spôsobom zobrazeným na **OBR. 3**, a oznámíš mu, že karta, ktorú si vybral, je...

3

TRIK
KARTA V ŠATKE

TRIK

Tento trik predved rovnakým spôsobom ako trik 2, len baliček kariet prekry šatkou. Kartu dobrovoľníka vytiahni spod šatky.

MÁGLA

4

TRIK
NÁJDI 4 KRÁLOV

TRIK

Karty zarovnaj. Otoč ich lícom nahor, balíček roztvor a vyber 4 kráľov. Popros dobrovoľníka, nech ti ukáže, kam ich opäť zasunie do balíčka. Každého kráľa pred vrátením do balíčka nenápadne otoč. Keď sú karty opäť v balíčku, zarovnaj ich a popros dobrovoľníka, nech ich zamieša. Sústreď sa, vytiahni karty tak, ako pri predošlých trikoch a ukáž 4 karty: sú to 4 kráľi!

5

TRIK
4 KRÁLI SÚ SPOLU,
ROZDELIA SA A ZAS SÚ
AKOBY ZÁZRAKOM SPOLU

TRIK

4 kráľov roztvor do vejára (ešte predtým ukry pod ľavého kráľa 3 karty) a ukáž ich publiku. Vejár zatvor a polož ho na balíček ostatných kariet. Vysvetli, že 4 kráľi sa vždy ocitnú spolu, aj keď ich rozdelíš! 4 vrchné karty vylož otočené lícom nadol do radu sprava doľava. Na kartu vľavo polož 3 karty a na každú ďalšiu kartu radu tiež 3 karty. Otoč karty napravo: kráľ je preč. Otoč ďalšie dve kôpky. Nakoniec otoč karty naľavo: 4 kráľi sú opäť spolu!

6

TRIK
KARTY ROZTRIEĎ NA
ČIERNE A ČERVENÉ

TRIK

Karty roztrieď podľa farby. Kôpky polož tak, aby boli oproti sebe. Karty zamiešaj. Ukáž publiku, že sú zamiešané. Povedz, že ich opäť roztrieď podľa farby. Protismerne položené karty vytiahni z balíčka tak ako na **OBR. 3**, čím ich zas roztrieď podľa farby.

7

TRIK
KARTY ROZTRIEĎ PODĽA
FARBY A NÁJDI TÚ, KTORÚ
SI VYBRAL DOBROVOĽNÍK

TRIK

Karty roztrieď podľa farby. Kôpky polož tak, aby červené karty boli oproti čiernym. Karty zamiešaj. Ukáž publiku, že červené a čierne karty sú zamiešané. Popros dobrovoľníka, aby si potiahol ľubovoľnú kartu. Skôr než ju vráti do balíčka kariet, balíček nenápadne otoč (do protismeru). Karty vytiahni z balíčka tak ako na **OBR. 3**, čím ich zas roztrieď podľa farby, okrem dobrovoľníckej karty, ktorá bude v kôpke druhej farby.

8

TRIK
POSLEDNÁ KARTA
BALÍČKA SA NENÁPADNE
ZMENÍ

TRIK

Všetky karty otoč rovnakým smerom, okrem predposlednej. Publiku ukáž kartu naspodku balíčka a povedz, že ju dokážeš zmeniť... Balíček polož lícom nadol a predstieraj, že vyťahuješ spodnú kartu. V skutočnosti vytiahni predposlednú kartu; publiku sa bude zdať, že posledná karta sa zmenila.

9

TRIK
PREDPOVEDAJ KARTY,
KTORÉ VYBERIEŠ
SPOMEDZI KARIET NA
STOLE, SKÔR NEŽ ICH
OTOČÍŠ!

TRIK

Balíček kariet vezmi do rúk, pozri si vrchnú kartu A a zapamätaj si ju. Karty ľubovoľne poukladaj na stôl, otočené lícom nadol a pamätaj si, kde je karta A. Otoč ktorúkoľvek kartu B, no povedz kartu A, ktorú už poznáš. Potom otoč ktorúkoľvek kartu C, ale povedz kartu B, ktorú už máš otočenú. Napokon otoč kartu A, ale povedz kartu C. Napokon tieto tri karty ukáž publiku, aby si overilo, že tvoja predpoveď bola správna.

KÚZLO 10
REUNICA

POMÔCKY:

4 kráľi, 4 kráľovny, 4 dolníci, 4 desiatky

PRÍPRAVA

Karty rozdeľ podľa znaku, srdce k srdcu atď. Karty každej kôpky zorad rovnako: 10, dolník, dáma, kráľ. Tieto štyri kôpky poukladaj na jednu kôpku.

POSTUP

Ukáž publiku balíček kariet a vysvetli, že sú usporiadané podľa farby. Povedz, že ich roztrieď podľa hodnoty. Karty polož otočené lícom nadol na stôl a popros dobrovoľníka, nech balíček niekoľkokrát rozdelí (časť balíčka zdvihne a spodnú kôpku položí na vrchnú). Potom zorad zľava doprava 4 karty otočené lícom nadol. Nasledujúce 4 karty polož na ne, atď., kým sa balíček kariet neminie. Napokon každú kôpku otoč a ukáž publiku, že karty sú rozdelené podľa hodnoty...

KÚZLO II

JETTUM

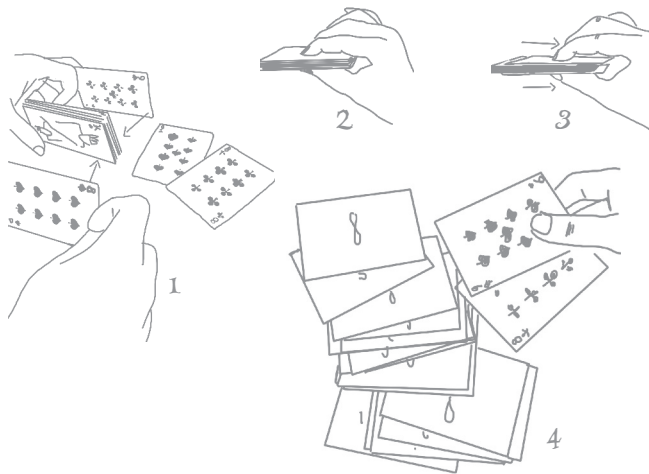
POMÔCKY:
Karty

PRÍPRAVA:

Čierne osmičky a deviatky vyber z balíčka a usporiadaj ich tak, ako je ukázané na OBR. 1.

POSTUP:

Balíček kariet uchop tak, ako je ukázané na OBR. 2 a publiku ukáž osmičku a deviatku. Obe karty daj dobrovoľníkovi z publika, nech ich vloží kamkoľvek do balíčka. Karty zamiešaj. Povedz, že karty hodíš na stôl a v ruke ti zostanú dve dobrovoľníkové karty...



TRIK:

Osmičku a deviatku ulož navrch a naspodok balíčka kariet. OBR. 1. Osmička a deviatka, ktoré ukážeš publiku, majú rovnakú farbu, ale iný znak. Nikto si to nevšimne! Pri miešaní kariet dbaj na to, aby vrchná a spodná karta zostali na svojom mieste. Keď karty zamiešaš, drž ich ako je ukázané na OBR. 2 a potom ich švihom hoď na stôl, OBR. 3. V ruke ti zostane vrchná a spodná karta, čierna osmička a deviatka. OBR. 4.

KÚZLO 12

DIX

POMÔCKY:
4 desiatky z balíčka kariet

PRÍPRAVA:

3 karty so znakom kríž, srdce a pika otoč lícom nadol.

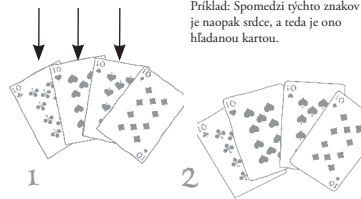
POSTUP:

Publiku ukáž 4 pripravené karty. Drž ich otočené lícom nadol a popros dobrovoľníka, nech vytiahne ľubovoľnú kartu, ukáže ju publiku a vráti ju do balíčka. Karty zamiešaj a povedz, že vieš, ktorú kartu si vytiahol dobrovoľník!

TRIK:

Kým sa publikum pozerá na dobrovoľníkovu kartu, nenápadne si otoč balíček kariet. Keď ju vráti do balíčka, máš 2 možnosti, ako zistiť, ktorá to je:

- keď sú všetky karty otočené rovnako, odpoveď znie desiatka káro.
- keď je jedna z kariet otočená opačným smerom, je to práve ona.



Príklad: Spomedzi týchto znakov je naopak srdce, a teda je ono hľadanou kartou.

KÚZLO 13

KRÁĽ

POMÔCKY:
Karty

PRÍPRAVA:

Na predvedenie tohto kúzla budeš potrebovať pomocníka. Pomocník ti bude "nahradzať zrak". Musíte si dohodnúť znamenie, podľa ktorého budeš vedieť, že ukázaná karta je kráľ.

POSTUP:

Popros dobrovoľníka, nech zamieša karty a potom si ich od neho vezmi. Povedz, že dokážeš určiť, ktorá karta je kráľ, a to iba dotykom, pretože cítiš jeho bradu! Balíček kariet vezmi do rúk a ukáž publiku spodnú kartu. Prejdi po karte prstom a po chvíľke povedz, či je karta kráľ alebo nie.

TRIK:

Keď je na karte kráľ, pomocník ti nenápadne dá dohodnuté znamenie.

MÁGLA

KÚZLO 14

ARANEA

POMÔCKY:

1 pavúk, 5 lienok, 1 nádobka zložená zo základne, priehľadného valčeka a vrchnáka

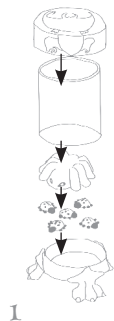
PRÍPRAVA

5 lienok vlož do nádobky a zakry ich pavúkom. OBR. 1. Nádobku zavri. OBR. 2.

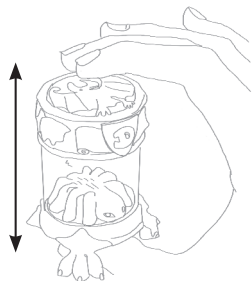
POSTUP

Vysvetli, že vo svojej magickej nádobke máš obrovského pavúka. Práve sa tí ho podarilo chytiť. Nádobku ukáž publiku a spýtaj sa, či má pavúk ostať pavúkom, alebo ho máš premeniť na iné, krajšie zvieratko...

Navrhni: "Napríklad na lienku! Poďme na to!" Nádobku chyť tak ako na OBR. 3 a keď povieš zaklínadlo, silno švihni nádobkou



3



VIDEO



ARANEA

TAJNÝ KÓD: AUGUSTUS

WWW.DJECO.COM/MAGIC

nadol. Naspodku nádobky sa objaví 5 milých lienok. A strašný pavúk je fuč!

TRIK

Vo vrchnáku škatulky je skrytý magnet a pavúk je tiež magnetický. Keď nádobkou prudko švihneš nadol, pavúk sa prichytí o magnet vo vrchnáku, OBR. 4. Lienky spadnú opäť naspodok nádobky.

KÚZLO 15

LIENKA CESTOVATEĽKA

POMÔCKY:

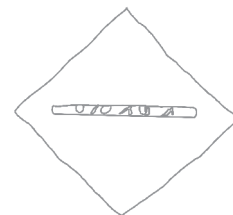
1 lienka, šatka

POSTUP

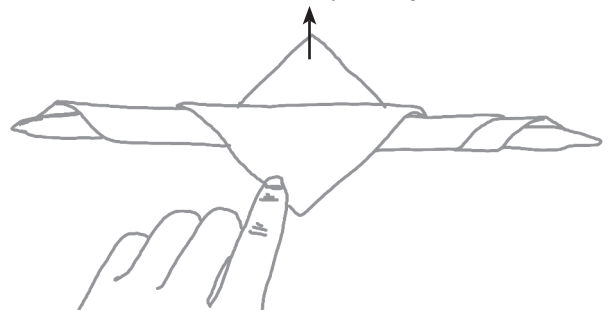
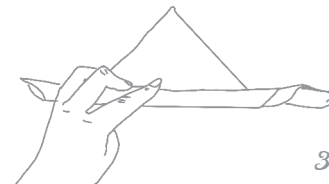
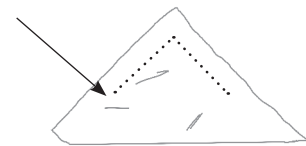
Lienku zabal do šatky. Keď šatku rozbališ, lienka už nebude v nej, ale pod ňou - preliezla!

TRIK

Lienku polož doprostred šatky, OBR. 1, šatku prelož na polovicu, OBR. 2 a šatku aj s lienkou zroluj, OBR. 3, až takmer po rohy šatky. Vrchný roh šatky je na rolke, spodný leží na stole. Potiahni za oba rohy, OBR. 4, a lienka bude pod šatkou - preliezla popod šatku.



spodná časť musí byť kratšia



1

2

3

4

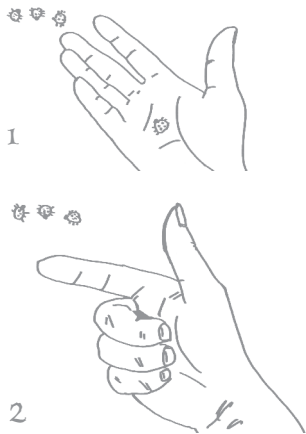
Kúzlo 16

LIENKY

POMÔCKY:
4 lienky

Publiku ukáž na stole tri lienky. Štvrtú maj zatiaľ schovanú v pravej dlani, **OBR. 1** a **2**. Medzi palec a ukazovák pravej ruky, **OBR. 3**, zober zo stola lienku a polož si ju, spolu s lienkou ukryvanou v dlani, do dlane ľavej ruky, **OBR. 4**.

Zober zo stola druhú lienku a vlož si ju ľavej dlane, potom zober aj tretiu lienku a vlož si ju do vrečka... Keď otvoriš ľavú ruku, budeš mať tri lienky a pravú ruku prázdnu!



Kúzlo 17

SACRA SCARAB

POMÔCKY:
1 škatulka, 2 chrobáky

PRÍPRAVA

Jedného z chrobákov si vlož do vrečka a druhého polož na stôl vedľa škatulky.

POSTUP

Povedz, že práve sa ti podarilo chytiť chrobáka skarabea. Ponúkní publiku, nech sa ho dotkne. Potom si ho vezmi späť a zatvor do škatulky. Následne škatulku opäť otvor, aby publikum videlo, že skarabeus je vo vnútri a zas ju zatvor. Povedz, že skarabeus si vždy nájde cestu von. Predveď, ako chrobák vylieza zo škatulky, lezie ti nahor po ruke a po druhej nadol, až do tvojho vrečka. Opýtaj sa publika: "Kde je skarabeus? V mojom vrečku, alebo v škatulke?" Publikum odpovie: "V škatulke," keďže chrobák z nej nemal ako vyliezť.

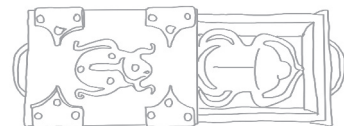
Otvor škatulku a ukáž, že je prázdna, chrobák zmizol. Ale kde je? Ohmataj si vrečku, kde nájdeš skarabea a ukáž ho publiku...

TRIK

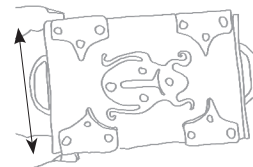
Škatulka, do ktorej vložíš chrobáka má falošné dno. Mechanizmus je nenápadný, **OBR. 2**



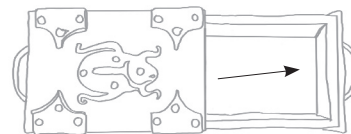
TAJNÝ KÓD : FREDOMINUS
WWW.DJECO.COM/MAGIC



1 Škatulka je otvorená a chrobáka vidieť



2 Škatulka je zatvorená a skôr než ju otvoríš, použi jej bočný mechanizmus.



3 Škatulka je opäť otvorená a chrobák je fuč!

MÁGLA

KÚZLO 18

MAGICKÁ ŠATKA

POMÔCKY:

Škatuľka, šatka

PRÍPRAVA:

Šatku vlož do škatuľky tak, aby to publikum nevidelo. Škatuľku zatvor a použi mechanizmus ako pri kúzle 17.

POSTUP:

Otvor škatuľku a ukáž publiku, že je prázdna. Opäť ju zatvor, povedz zaklínadlo, zakrúž nad ňou a pod ňou rukou a povedz, že z nej vytiahneš šatku. Otvor škatuľku a vytiahni z nej šatku...

TRIK:

Skôr než predvedieš kúzlo, vlož šatku do škatuľky a použi skrytý mechanizmus, vďaka čomu bude škatuľka prázdna, keď ju otvoríš. Ukáž prázdnu škatuľku publiku, potom ju zatvor a opäť použi mechanizmus. Keď škatuľku otvoríš, bude v nej šatka.

KÚZLO 19

MNOŽENIE CHROBÁKOV

POMÔCKY:

Škatuľka a 2 chrobáky

PRÍPRAVA:

Skôr než predvedieš kúzlo, vlož chrobáka do škatuľky. Zatvor ju a použi skrytý mechanizmus ako pri kúzle 17. Kúzlo je pripravené, môžeš začať!

POSTUP:

Škatuľku otvor, ukáž publiku, že je prázdna a zas ju zatvor. Ukáž publiku chrobáka a povedz, že ho vložíš do škatuľky. Vlož ho dnu a škatuľku zatvor. Popros dobrovoľníka, nech škatuľku otvorí: v škatuľke pribudol ďalší chrobák - už sú v nej dva!

TRIK:

Pri príprave kúzla vlož do škatuľky chrobáka a použi skrytý mechanizmus, vďaka čomu bude otvorená škatuľka prázdna. Publiku ukáž, že škatuľka je prázdna, zatvor ju a zas použi mechanizmus. Škatuľku opäť otvor, ale neukáž publiku, čo je v nej. Povedz, že do nej vložíš chrobáka. Publikum nevie, že sú v nej už dva chrobáky. Potom škatuľku zatvor a popros dobrovoľníka, nech ju otvorí. Čuduj sa svete, v škatuľke sú dva chrobáky!

KÚZLO 20

KOLKO LIENOK?

POMÔCKY:

4 lienky

PRÍPRAVA:

4 lienky si schovaj do dlane

POSTUP:

Povedz, že dobrovoľníkovi vložíš do dlane niekoľko lienok. Dobrovoľník nevie, koľko ich je a nesmie si otvoriť dľaň. Vysvetli, že dobrovoľníkovi dáš niekoľko úloh na počítanie a že výsledok bude zhodný s počtom lienok v dobrovoľníkovej dlani. Výzvi dobrovoľníka, nech si vyberie číslo medzi 1 a 10, vynásobí ho 2, pripočíta 8, číslo vydeli 2 a napokon odráta číslo, ktoré si vybral na začiatku. Dobrovoľník povie číslo, ktoré bude zakaždým 4! A v dlani má 4 lienky.

ŤAHÁK

Číslo medzi 1 a 10

x 2

+ 8

+ 2

- prvé číslo

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

www.djeco.sk